

보고 날짜 2019-12-18
발행 대상 jwpark@crossangle.io

Singapore
CrossAngle Pte. Ltd.

공시정보 공개 등급 **A**

Xangle 공시정보 공개 등급 정책

A+ 57개 이상
A 50 ~ 56
B 42 ~ 49
C 41개 이하
(총 63개 문항 중)

KO ▼

진단 보고서



ABA RESEARCH LAB PTE. LTD

싱가포르
(법인 관할권 혹은 국가)

201826433R
(법인 등록 번호)

1 RAFFLES PLACE #44-01A ONE RAFFLES PLACE SINGAPORE(048616)

(본사 주소, 우편번호 포함)

회사 대표 (보고서 데이터 제출자)

이름	직급	사무실 전화번호	텔레그램 ID
Seong Un Kim	CEO		

목차

- [I. 기업 개요](#)
- [II. 기업 정보](#)
- [III. 재무 정보](#)
- [IV. 토큰](#)
- [V. 컴플라이언스](#)

더 많은 정보를 찾을 수 있는 곳

보고서를 읽는 독자는 회사가 회사 웹사이트, 언론 발표, 공개 콘퍼런스 콜 및 웹캐스트를 통하여 정보를 공개한다는 것을 유의해주시기 바랍니다. 또한, 다음 소셜미디어 채널을 통하여 회사, 제품, 예정된 재무 및 그 외 공지, 다가오는 투자자 및 산업 콘퍼런스 출석 여부와 그 외에 해당하는 정보를 공개할 수 있습니다.

채널

주소

회사 웹사이트	https://axl.team
주요 커뮤니케이션 채널	kakaotalk
트위터	https://twitter.com/THEAXLTEAM
회사 블로그	https://medium.com/@theteamaxl
페이스북	https://www.facebook.com/AXiaLENTERTAINMENTBLOCKCHAIN
링크드인	
깃허브	https://github.com/abalabdev/AXLCoin
레딧	
텔레그램	
위챗	
카카오톡	https://pf.kakao.com/_xfGrBC
기타 링크	

다음 소셜미디어 채널에 올라오는 정보는 공식정보로 여겨질 수 있습니다. 이에 따라, 대중은 언론 발표, 콘퍼런스 콜 및 웨бка스트뿐만 아니라 다음 계정들과 블로그 또한 검토해야 합니다. 리스트는 주기적으로 업데이트될 수 있으며, 언급 없이도 채널들이 업데이트될 수 있습니다.

PART I. 기업 개요

ITEM 1. 기본 기업개요

공식 회사명	ABA RESEARCH LAB PTE. LTD
설립일	08 Feb 2018
법인 관할권	싱가포르
본사 위치	1 RAFFLES PLACE #44-01A ONE RAFFLES PLACE SINGAPORE(048616)
공식 회사 등록 주소	1 RAFFLES PLACE #44-01A ONE RAFFLES PLACE SINGAPORE(048616)
웹사이트 상 회사명	AXIAL ENTERTAINMENT BLOCKCHAIN
회사 설명	ABA Research Lab PTE는 미래의 새로운 기술로 널리 알려진 블록 체인 기술을 기반으로 진행중인 AXL 프로젝트를 통해 문화 콘텐츠 산업의 문제를 해결하고 블록 체인을 기반으로 새로운 생태계를 구축하는 것을 목표로합니다. 월렛 플랫폼, 은행 및 지불 시스템을 구축하고 모회사 인 FMC Group의 예방 의료 플랫폼, 의료 서비스 및 비즈니스 프로세스를 개발하여 새로운 패러다임.
회사 웹사이트	https://axl.team
백서 링크	https://axl.team/assets/doc/AXLWHITEPAPER_Kor.pdf
미션 및 비전	티켓 스캐핑으로 침해 된 소비자의 권리는 가장 투명한 기술인 블록 체인을 충족시킵니다.

ITEM 2. 팀

2.1 경영진 및 설립자

다음은 2019-12-18을 기준으로 회사의 임원 및 창업 멤버의 정보와 직급 등의 내용을 기술하고 있습니다.

Kim Seong Un

직급	CEO
이력	ABA 리서치 랩 PTE. 회사 CEO 에코 트리 블록 체인 서비스 플랫폼 설립자 X-Widget CEO FMC 그룹 기획 이사 드림 클라우드 프로젝트 리더 삼성 중공업 플랜트 사업 팀
경력 사항	
학력 사항	Busan University / Engineering Technology
회사 이메일	cs@x-widget.org
SNS 계정	

2.2 엔지니어링 팀 리더

다음은 2019-12-18을 기준으로 회사의 개발 및 엔지니어링 팀 리더의 정보와 직급 등의 내용을 기술하고 있습니다.

Woon Sun Baek

직급	
이력	IPFS ICT Biz 모델링 전문가 핀 테크 지원 센터를 기반으로하는 X-Widget COO Biz 계획
경력 사항	
학력 사항	
SNS 계정	

2.3 어드바이저

다음은 2019-12-18을 기준으로 회사 어드바이저의 정보와 역할을 기술하고 있습니다.

데이터 없음

2.4 조직 구조

다음은 2019-12-18을 기준으로 회사의 구조에 대한 정보를 기술하고 있습니다.

부서/그룹/오피스/기타 명	정규직 근로자 수	임시직 근로자 수	부서장 (없을 시 공란)
비즈 계획	6	0	
기술	18	0	
CS	4	0	
합계	28	0	

PART II. 기업 정보

ITEM 1. 산업 분류

정보 없음

섹터	Technology
산업	Software and Services (Information/Blockchain)
Sub-industry	IT/Blockchain Services
Categories	1. 애플리케이션 개발 2. 빅 데이터, 데이터 수집, 데이터 마켓플레이스 3. Cryptocurrency 4. 디앱 5. 신원증명 6. 상호운용, 네트워크, 플랫폼 7. 음악 8. 결제 플랫폼

ITEM 2. 산업 설명

2.1 산업 개요

\$ 2.88 조
전세계 엔터테인먼트
산업 시장 규모
출처 : PWC, 2018

172 억 달러
금액
티켓 선전에서 사용
출처 : TECHNAVIO, 2018

61 %
모든 티켓의 비율
구매자는 선전 경험
출처 : STUBHUB, 2017

불법 · 편리한 발권 프로그램 사용
소수의 개인 또는 기업이 30 ~ 50 %의 대중을 선점
콘서트 티켓들. 5 ~ 10 배의 마진으로 불법 / 편리한 티켓 판매

가격 표준화로 인한 피해 감소
정상 가격으로 콘서트를 즐기고 싶은 소비자는
불법 편의 권 재판매

소비자는 손상에 대한 책임이 있습니다
불법 티켓 구매는 불법 양도 사기에 취약하며 소비자는
모든 손실과 책임

재판매 티켓을 근절 할 필요성
아티스트는 또한 팬이 티켓을 구매하여 자신의 공연을 보길 원하지 않습니다.
불합리한 가격. , 불법적 인 발권으로 인해 모든 티켓이 판매되지만
좌석은 비어 있습니다.

2.2 최근 트렌드

(1) 안티 티켓 세탁 티켓 구매 플랫폼

우선, 티켓의 최종 사용자는 인증을 거쳐 AXL 플랫폼의 지불 및 블록 체인 처리 기술 (분산 원장 : 거래에 대한 신뢰와 암호 화폐의 이전 기록을 통한 소유권)을 사용합니다. 구매할 수 있는 최대 티켓 수는 4 개입니다.

성능, 티켓 거래 정보는 관련 블록의 TXID 및 시간 트리거에 저장됩니다.

AXL 애플리케이션이 발행 한 QR 코드 티켓은 성능 시간 직전 (30 분 ~ 1 시간 전)에 열립니다.

향후 추가적인 보안 및 인증을 위해 생체 인증을 추가 할 계획입니다.

(2) 티켓 리버스 자금

우리의 목표는 입찰 및 AXL 플랫폼을 통해 전체 권한이있는 저작권에서 생성 된 모든 티켓의 전체 배포 프로세스를 통해 모회사 및 파트너 기관이 얻은 성능을 투명하게 공개하고 2 차 스캘핑을 차단하는 것입니다. 공연 및 엔터테인먼트 대행사를 기반으로 하는 AXL 역 ICO 프로젝트의 고유 한 특징 인 티켓 리버스 펀딩 (사전 오픈 티켓, 실제 수요 목표가 충족 될 때 계획이 시작됨)을 통해 소스에서 제공됩니다.

AXL이 만든 환경은 실현을 목표로 생태계의 구성원 (노드)과 부가 가치를 공유합니다. 지속적인 가치 성장.

2.3 목표 시장 규모

티켓 선전에서 사용하는 금액

2.4 타겟 고객

음악 공연, 스포츠 이벤트, 저작권 이익 분배 및 모든 엔터테인먼트 콘텐츠 산업 소비자.

2.5 경쟁사

2.5.1 기존 산업 경쟁사

다음은 2019-12-18을 기준으로 회사가 포함되는 산업의 경쟁사에 대한 정보를 기술하고 있습니다.:

Star KST

상세 설명

STAR KST는 STARPAY의 결제 시스템을 통해 전 세계 사람들이 더 쉽고 편리하고 안전하게 거래 할 수 있도록 합니다.

2.5.2 토큰 프로젝트 경쟁사

다음은 2019-12-18을 기준으로 본 회사의 토큰 경쟁사에 대한 정보를 기술하고 있습니다.:

데이터 없음

ITEM 3. 프로젝트 비즈니스 모델

3.1 비즈니스 설명

3.1.1 비즈니스 모델

AXL은 퍼포먼스 에이전시를 기반으로 하는 리버스 ICO이며 블록 체인 기술을 통해 불법적 인 재판매로 인해 현재 악용되고 있는 퍼포먼스 문화 스포츠 티켓 시장을 수정합니다. AXL 프로젝트는 글로벌 엔터테인먼트 콘텐츠 소비 시장에서 '핵심 통화'가 되어 소비자의 권리를 침해하는 티켓 시장을 회복하는 것을 목표로 모든 생산자, 아티스트, 운동 선수 및 고객이 어려움없이 공존 할 수 있는 깨끗한 티켓 문화를 형성하는 것을 목표로 합니다. 약 170 억 달러에 달하는 티켓 스캘핑 및 선전

디지털 자산의 문제를 극복하기 위해 아래 설명 된 드림 클라우드 플랫폼이 출시되었으며 현재 개발 중에 있습니다.

3.1.2 플랫폼 혹은 어플리케이션 개요

부가적인 설명

AXL-> 티켓 구매에 사용 마스터 월렛-> 블록 체인 키 스토어 연동 마스터 노드 풀-> 방어 가격 전략 마스터 카드, 지불, 은행-> 다른 지불 플랫폼간에 연동하여 'PAY to PAY'를 운영하는 애플리케이션 13 개국 이상 교환 서비스-출시 예정 사용자 LBS (위치 기반 서비스) 제공 사용자 구매 정보 등 빅 데이터 제공

플랫폼으로의 기능

사용자의 경우 :

장기 보유에 대한 보상 지불

실제 사용으로 인한 편의성

안전한 투자 기회 제공

암호화 회사의 경우 :

글로벌 사용자 수 확대

ICO 리스크 헤지

실제 사용 서비스

국방 가격

사용자의 빅 데이터 사용

해결해야 할 문제점

입력 없음

3.1.3 제품/서비스 라인 설명

· 마스터 월렛 신청

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.msline.mw&hl=ko>

· 마스터 노드 풀 애플리케이션

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.msline.mnp&hl=ko>

3.1.4 경쟁 우위

디지털 자산 보유자와 소비자는 해킹에 취약한 자산을 Samsung KNOX가 제공하는 보안 기능이있는 마스터 지갑을 통해 제공되는 개별 Keystore에 저장할 수 있습니다.

3.1.5 지적 재산

입력 없음

3.2 파트너십

▶ redision

파트너 웹사이트

<http://redision.com/>

파트너 설명

정보 기술, 컴퓨터 네트워크, 지불 시스템, 시스템 통합 및 웹 기반 서비스 및 모바일 콘텐츠 응용 분야의 전문 직원의 지원을받는 디지털 세계에 아이디어와 창의력을 가진 젊은이들이 설립 한 회사입니다. 통신 네트워크, IP 기반, 인터넷, 모바일 앱 및 게임 온라인 애플리케이션의 개발은 Redision 팀의 힘입니다. 기술 및 비즈니스의 발전과 함께 세계 비즈니스 및 컨버전스 시대의 발전과 함께 현재 매우 빠르게 성장하고있는 모바일 콘텐츠 및 애플리케이션을 개발하고 있습니다. 지리적 경계에 국한되지 않고 전 세계적으로 정보 기술을 개발하는 것은 Redision Team의 도전 과제입니다. 모바일 운영자와 은행 세계는 상호 비즈니스 영역에서 상호 절단 영역으로 경쟁했습니다. 이동 통신 사업자는 모바일 결제 서비스를 개발하여 금융 비즈니스에 진출한 반면 고객은 통신 사업자 고객 인 모바일 बैं킹 인터넷 बैं킹을 개발했습니다. PT.REDISION TECHNOLOGY INDONESIA는 세계 무역뿐만 아니라 세계화 및 정보 기술 시대의 비즈니스 발전을위한 솔루션을 제공합니다.

해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	
프로젝트 팀의 기대 혜택	
파트너의 기대 혜택	

▶ things9

파트너 웹사이트	http://www.things9.com/html/kr/
파트너 설명	"이상으로 비행" Things9는 새로운 아이디어로 생활하고, 사람들을 서로 연결하고, 아름다운 문화를 창조하기 위해 편의성을 추가하는 것 이상의 회사를 꿈꾸고 있습니다.

해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	
프로젝트 팀의 기대 혜택	
파트너의 기대 혜택	

3.3 프로젝트 진행상황

역사

Project AXL was derived from a performance planning agency 'AWAKE' and developed by ABA RESEARCH LAB PTE. LTD to recover consumer's rights infringed by ticket touts through blockchain technology in the year of 2017.

프로젝트 현황

시범 운영 단계

플랫폼 개발을 완료하기 위한 자금 조달 방식은 다음과 같습니다.

초기 토큰 세일 (퍼블릭 및 프라이빗)

플랫폼 혹은 토큰 확장 계획 및 전략

We plan to expand AXL's clean ticket ecosystem through Dream Cloud Platform.

3.4 마일스톤

제목	목표 일정	상태	설명
1975 콘서트	2020-03-11		1975 콘서트는 한국에서 개최되며 AXL 파트너가 주최
ATL 솔루션 상용화 테스트	2020-01-20		2020 콘서트 라인업을 갖춘 ATL 솔루션 테스트 (지정)
DigiFinex 한국 거래소 상장	2019-12-10	완료	시장에 상장된 AXL
마스터 노드 풀 앱 런칭	2019-09-23	완료	디지털 자산 스테이 킹 응용 프로그램
마스터 월렛 런칭 (AXL 월렛 교체)	2019-07-01	완료	Dream Cloud Platform의 주요 애플리케이션 인 Master Wallet이 시작되었습니다.

제목	목표 일정	상태	설명
네임 비트 거래소 상장	2019-05-02	완료	시장에 상장 된 AXL
드림 클라우드 프로젝트 시작	2019-04-03	완료	드림 클라우드 프로젝트 진행 시스템 안정화 검증
월렛 앱 2.0 출시	2019-03-13	완료	AXL Dapp의 두 번째 버전 출시
AXL 백서 2.0	2019-03-13	완료	백서에 ATL (Anti Ticket Laundering) 솔루션 추가
Digifinex에 상장	2019-01-07	완료	Digifinex 글로벌 거래소 상장
ICO	2018-12-01	완료	사전 판매 ICO BitOnBay 교환 리스팅
ABA 리서치 랩 PTE 설립 LTD	2018-08-02	완료	싱가포르에 프로젝트 회사 설립
AXL 백서 1.0	2018-07-10	완료	AXL 백서의 첫 번째 버전이 완성되었습니다
AXL 런칭	2018-05-01	완료	-개인 판매 실시 -AXL Multi Wallet App 1.0 출시
시장 검색 및 마스터 플랜 발표	2017-11-14	완료	AXL 백서 버전 1.0.0
프로젝트 컨셉 조직	2017-09-05	완료	AXL 프로젝트 시작

3.5 주요 진행상황

(1) Master Wallet Application Launching

해당 날짜	2019-07-01T00:00:00
분류	기술: 구현 및 통합
상태	진행중
주요 당사자	ABA RESEARCH LAB PTE. LTD
관계 회사 혹은 기관	X-Widget
목표 산업	디지털 자산 지갑
프로젝트 종류	
주요 참여사	1. ABA RESEARCH LAB 회사 웹사이트: https://axl.team 섹터: sector.00 상세정보: 2. X-Widget 회사 웹사이트: www.x-widget.org 섹터: sector.00 상세정보:
기타 관계 회사 및 조직	
블록체인 기술의 적용 방식	블록 체인 Keystore에 디지털 자산 저장

3.6 법적 문제

데이터 없음

PART III. 재무 정보

ITEM 1. 주주

다음은 2019-12-18을 기준으로 5% 이상의 지분을 소유하고 있는 주주의 정보를 기술하고 있습니다.
유통 주식수:

주주명	직책 혹은 회사와의 관계	지분 비율	보유 주식수
데이터 없음			

ITEM 2. 주식 발행을 통한 자금 조달

2.1 주식 발행을 통한 자금 조달

거래 이름	공지 날짜	투자자 수	미국 달러 모금액	대표 투자자
데이터 없음				

2.2 특수 관계자

다음은 2019-12-18에 해당하는 본 회사의 특수 관계자에 대한 특정한 정보를 담고 있습니다.

회사명	설립 국가	시작 날짜	완료 날짜	특수관계에 대한 자세한 설명
데이터 없음				

ITEM 3. 재무 공시

다음은 2019-12-18을 기준으로 공시를 위해 회사 측에서 제출한 약식 재무 정보입니다.:

3.1 약식 손익계산서

(USD)

총 수익
매출원가
매출총이익
판매관리비
기타 수익 및 비용
영업이익

3.2 약식 대차대조표

(USD)

명목화폐
현금성 자산
현금 및 현금성 자산 총합
디지털 자산

(USD)

자본 총합

3.3 주요 재무 지표

데이터 없음

PART IV. 토큰 정보

ITEM 1. 토큰 정보

토큰명	AXial Entertainment Digital Asset
토큰 심벌	AXL
토큰 이코노미	
취급 방법	AXL 토큰은 주로 클린 티켓 구매에 사용됩니다. 또한 AXL은 다양한 콘텐츠 소비 분야에서 사용될 것입니다. 예 : MD 상품 구매 제한, 유명 공연의 크라우드 펀딩 등
간략한 토큰 설명	AXL 프로젝트는 글로벌 콘텐츠 소비 시장에서 '핵심 통화'가 되는 것을 목표로합니다
토큰 컨트랙트 주소	0x4fac0ccd9e2ed9fd462d42b66fb81ba9a1f6f25e
기반 플랫폼	Ethereum
메인넷 Url	
네트워크	종류: Mainnet (Token) 네트워크 유형: ETH 네트워크 하위 유형: erc20
프로젝트 종류	유틸리티 토큰
토큰은 다음 방법을 통해서 취득할 수 있습니다	1. 거래소 상장
추가 토큰 발행 혹은 인플레이션을 포함한 발행 조건	A total of 380000000 AXL is pre-mined. There will be no additional issuing.
토큰 세일 이후 본 회사의 거래 행위	1. 토큰 세일 이후 본 회사는 토큰을 매매한 적이 있다
토큰 세일 당시 토큰 분배 방법	Distributed to individual investors from the contract owner wallet.

토큰 발행 이후 토큰 총 수량에 비례하는 토큰 분배 비율

토큰 보유자 권리

- 다음에 해당하는 상황에서 지분을 받거나 혹은 그 외의 보상을 받는다
해당 없음
- 다음에 해당하는 상황에서 토큰 소지자들은 소유권 혹은 약정금 혹은 권리를 가진다
- 토큰 소지자는 다음에 해당하는 사안에 대하여 투표권을 행사할 수 있다
- 토큰 혹은 토큰 세일과 관련 있는 기타 정보

ITEM 2. 토큰 세일

2.1 토큰 판매 상세 정보

총 수량	380,000,000
최초 토큰 수량	380,000,000
Initial Offering 여부	No
Initial Offering 가격 (USD)	0.12
Initial Offering 가격 (ETH)	
Initial Offering 가격 (BTC)	
목표 하드캡에 비례하는 달성 금액 (%)	65

개인에게 판매 된 토큰의 비중

상위 10명의 토큰 보유자에게 제공되는 인센티브 혹은 할인, 락업 기간

해당 없음

2.2 Initial Offering 라운드

데이터 없음

*: 해당 숫자는 토큰 세일 시작과 종료 날짜 사이에 받은 미국 달러에 해당하는 암호화폐를 시장가격의 ((고가+저가)/2)으로 계산한 결과 값입니다.

ITEM 3. 토큰 발행 기록

다음은 2019-12-18을 기준으로 기록된 토큰 발행 기록 연혁입니다. 본 보고서에는 해당하는 거래의 해시는 제공되지 않았습니다.

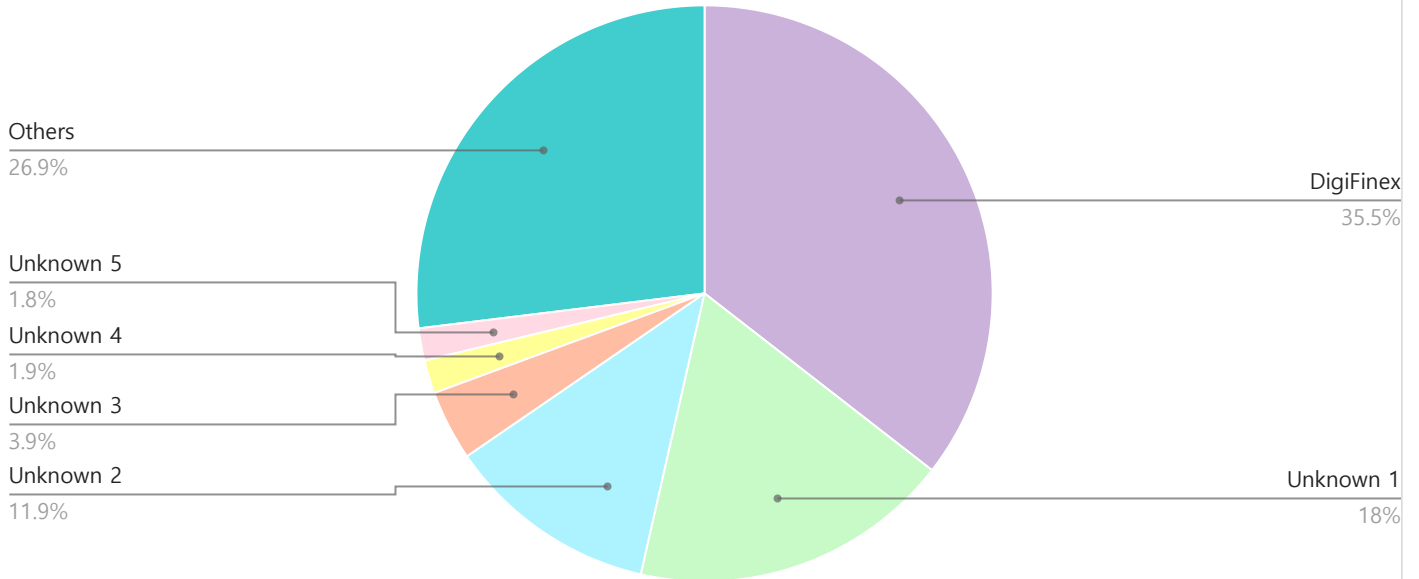
목적	날짜	수량	미국 달러 가치	총토큰(변경 후)	유통물량(변경 후)
ERC에서 ERC로 교체	2019-12-02	380,000,000	N/A	380,000,000	N/A

ITEM 4. 상장된 거래소

거래소	Pair	가격	거래량	비율
데이터 없음				

ITEM 5. 토큰 지분구조

다음은 2019-12-18을 기준으로 월렛 주소와 플랫폼에 등록된 주소 메타 데이터를 포함하 결과입니다..



랭킹	주소	잔고	비율
1	0xe17ee7B3c676701c66B395A35f0DF4C2276a344E (DigiFinex)	134,955,809	35.51%
2	0x9e617c519d3835b60A6B4225AcCF337Aff595174 (Unknown 1)	68,531,962	18.03%
3	0x9914c9cC9de82084754e6E08Ed6a30a9804E9D61 (Unknown 2)	45,149,331	11.88%
4	0xC19b8db0c8eFb548911660e4FeEE0D224546e534 (Unknown 3)	15,008,215	3.95%
5	0xa820e1C6a6b3d700E1e6F337655B855bB9b29E36 (Unknown 4)	7,104,067	1.87%
6	0x0425917A6684c6765dE7Bd2D0b8fb2a807b8A72C (Unknown 5)	6,886,479	1.81%
7	0xd2C75dD51D8f007E99018CA5E5111C183164B025 (Unknown 6)	5,000,000	1.32%
8	0x9A996E8eE86E45f278F553Fe10eF87561A16Fd85 (Unknown 7)	3,913,622	1.03%
9	0x85bd6c79023957d8307760AC93b4cDD1af94ec96 (Unknown 8)	3,847,510	1.01%
10	0xbc60d8072564ff28de8856e3667da361A7e9EBF4 (Unknown 9)	3,603,145	0.95%
11	0xe56a12A4abDbCb793b2529A71c533B35320550f4 (Unknown 10)	3,427,338	0.90%
12	0x5778ad575e48ba29Fca1F790Ba43c549d430843A (Unknown 11)	2,525,000	0.66%
13	0x25A42fAf067B2f68Fd43835546Ec20BABc332dE2 (Unknown 12)	2,441,078	0.64%
14	0xDD95864D4844115e4E2d0241863ecDd35A300368 (Unknown 13)	2,425,829	0.64%
15	0xD70AA32785Fdad0Eb10B026b46096F303F6277d4 (Unknown 14)	2,287,373	0.60%
16	0xB55EAf4d6117e27F39d19c3Faec58B7D0A1FC15e (Unknown 15)	2,000,359	0.53%
17	0xc9a234EE56eC71804dAe930E4bFbd679aFF6cfB0 (Unknown 16)	1,770,000	0.47%
18	0x98F3801151D663026522584263846B49C29749f7 (Unknown 17)	1,752,530	0.46%

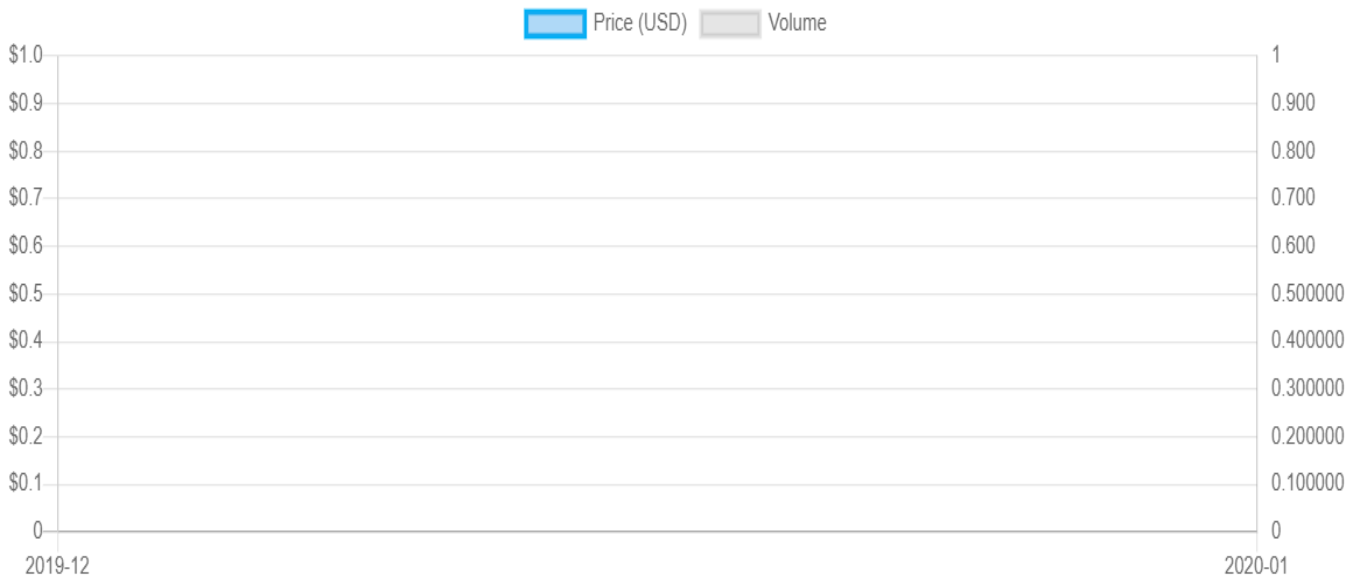
랭킹	주소	잔고	비율
19	0x9C39b0f436A723F5cfDaF67E64B9D7e3Ad1d5DDA (Unknown 18)	1,654,542	0.44%
20	0xb6fdF316f8e887503556A4077a6f635B28480853 (Unknown 19)	1,580,188	0.42%

ITEM 6. 토큰 가격과 시가총액

다음은 2019-12-18 기준의 시장 데이터입니다..

시가총액 순위

시세 동향



▶ USD

현재 가격 :

변동 (7일/24시간/1시간) : % | % | %

시가 총액 : -

Initial Offering 가격 : \$-

Initial Offering 가격 대비 수익률 :

▶ ETH

현재 가격 :

변동 (7일/24시간/1시간) : % | % | %

시가 총액 : -

Initial Offering 가격 : - ETH

Initial Offering 가격 대비 수익률 :

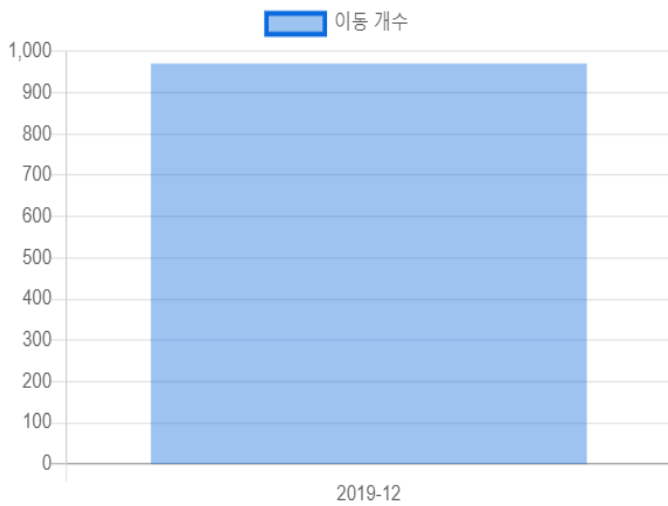
ITEM 7. 온체인 동향

누적 지갑 개수



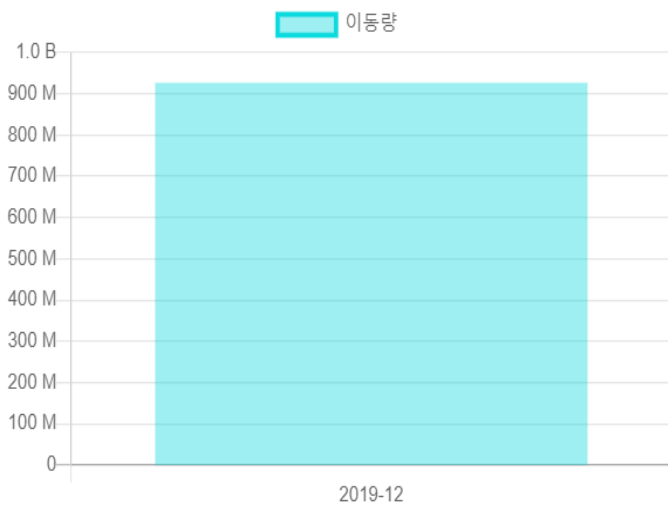
날짜	누적 지갑 개수	신규 지갑 개수
2019-12	912	912

이동 개수



날짜	토큰 이동 개수
2019-12	971

이동량



날짜	토큰 이동량
2019-12	926,993,097.296

PART V. 컴플라이언스

ITEM 1. 법무 검토

법적 각서와 견해

날짜	대상 사법권 국가	발송자 / 작성자	파일
데이터 없음			

준법 관리

Q: 본 프로젝트가 사업을 진행하는 국가와 본 기업이 등록된 국가의 법을 준수하는 것을 보장할 수 있습니까? 법률 준수를 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: Yes

Q: 본 프로젝트가 추구하는 활동들로 인해 특정 국가의 공익을 침해할 여지가 없음을 보장할 수 있습니까? (도박/마약 등) 침해 여지가 없음을 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: Yes

Q: 본 토큰/코인 프로젝트가 현재 존재하는 국제 자본 시장 규제에 의해 증권으로 분류되지 않음을 보장할 수 있습니까? 규제 준수를 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: Yes

ITEM 2. 기술 검토

기술 감사 결과 혹은 그에 상응하는 문서

파일	날짜	문서 제목	감사자 / 제출자
데이터 없음			

기술 역량 관리

Q: 본 회사는 거래소와 협력하기 위한 기술적 역량이 있음을 보장할 수 있습니까? (데몬/지갑/메인넷 지원 등) 만약 보장할 수 있을 경우, 아래의 입력창을 활용하여 거래소가 본 프로젝트를 상장하기 위해 필요한 단계들을 자세하게 기술해 주십시오.

A: No