

보고 날짜 2019-12-11
발행 대상 jwpark@crossangle.io

Singapore
CrossAngle Pte. Ltd.

공시정보 공개 등급 **A**

Xangle 공시정보 공개 등급 정책

A+ 57개 이상
A 50 ~ 56
B 42 ~ 49
C 41개 이하
(총 63개 문항 중)

KO

진단 보고서



HX Entertainment Limited

몰타
(법인 관할권 혹은 국가)

C 77290
(법인 등록 번호)

Gzira, Malta
(본사 주소, 우편번호 포함)

회사 대표 (보고서 데이터 제출자)

이름	직급	사무실 전화번호	텔레그램 ID
Joe Grech	Community Lead & Partnerships	+35699773557	UnfunMid

목차

- [I. 기업 개요](#)
- [II. 기업 정보](#)
- [III. 재무 정보](#)
- [IV. 토큰](#)
- [V. 컴플라이언스](#)

더 많은 정보를 찾을 수 있는 곳

보고서를 읽는 독자는 회사가 회사 웹사이트, 언론 발표, 공개 콘퍼런스 콜 및 웹캐스트를 통하여 정보를 공개한다는 것을 유의해주시기 바랍니다. 또한, 다음 소셜미디어 채널을 통하여 회사, 제품, 예정된 재무 및 그 외 공지, 다가오는 투자자 및 산업 콘퍼런스 출석 여부와 그 외에 해당하는 정보를 공개할 수 있습니다.

채널

주소

회사 웹사이트	https://www.chiliz.com
주요 커뮤니케이션 채널	
트위터	https://twitter.com/chiliz
회사 블로그	https://medium.com/@chiliz
페이스북	
링크드인	https://www.linkedin.com/company/chilizardotcom
깃허브	
레딧	
텔레그램	https://t.me/chiliz_io
위챗	
카카오톡	
기타 링크	

다음 소셜미디어 채널에 올라오는 정보는 공식정보로 여겨질 수 있습니다. 이에 따라, 대중은 언론 발표, 콘퍼런스 콜 및 웨бка스트뿐만 아니라 다음 계정들과 블로그 또한 검토해야 합니다. 리스트는 주기적으로 업데이트될 수 있으며, 언급 없이도 채널들이 업데이트될 수 있습니다.

PART I. 기업 개요

ITEM 1. 기본 기업개요

공식 회사명	HX Entertainment Limited
설립일	24 Oct 2016
법인 관할권	몰타
본사 위치	Gzira , Malta
공식 회사 등록 주소	Level 7, 14 East, Sliema Road, Gzira, GZR 1639, Malta.
웹사이트 상 회사명	Chiliz
회사 설명	<p>Socios.com을 지원하는 Chiliz는 스포츠 및 e 스포츠 팬들에게 좋아하는 팀, 게임, 리그 및 이벤트를 균등으로 관리 할 수있는 기능을 제공합니다. 2020 년까지 우리는 게임, 팀 및 리그가 가장 많은 잠재 고객을 끌어 모을뿐만 아니라 팬층을 운전석에 배치하여 해당 잠재 고객을 가장 효과적으로 활성화하고 수익을 창출 할 수있는 사람들에 의해 형성되는 스포츠 및 e 스포츠 환경을 예상합니다. . 이를 급진적 인 팬 참여라고합니다.</p> <p>팬이 좋아하는 팀의 관리 및 전략 결정을 안내 할 수있는 투표 권한을 부여 할 수있는 범용 스포츠 및 e 스포츠 '균등 제어'엔진. 모든 리그, 팀 및 게임은 블록 체인 기술로 실현됩니다. Chiliz가 Socios.com 플랫폼에 힘을 실어 주면 팬은 모든 경쟁 업체의 영향력을 발휘할 수 있습니다. 그런 다음 스포츠 및 e 스포츠 세계 어느 곳에서나 팀, 리그 및 이벤트가 이러한 투표권에 대한 팬 수요로 수익을 창출 할 수 있습니다.</p>
회사 웹사이트	https://www.chiliz.com
백서 링크	https://www.chiliz.com/docs/CHZ_whitepaper.pdf
미션 및 비전	<p>우리의 동기 부여 : 전 세계 수십억 명의 스포츠, e 스포츠 및 게임 팬을 관중에서 영향력있는 사람으로 바꾸는 것. Socios.com 플랫폼에 힘을 실어주는 Chiliz 토큰을 통해 우리의 비전은 22 억 명 이상의 게이머와 3 억 8 천만 명의 e 스포츠 팬, 그리고 수십억 명의 강력한 축구 팬 커뮤니티를 관중에서 팀으로 연결된 영향력있는 사람과 의사 결정자로 바꾸는 것입니다.</p> <p>우리의 비전은 cryptocurrency와 blockchain-backed fan platform을 스포츠 및 esports의 활발한 팬에게 힘을 실어주고 수동적 관중에서 적극적으로 영향력을 행사하는 사람들로 전환시키는 가장 효과적인 도구로 채택합니다.</p>

ITEM 2. 팀

2.1 경영진 및 설립자

다음은 2019-12-11을 기준으로 회사의 임원 및 창업 멤버의 정보와 직급 등의 내용을 기술하고 있습니다.

Alexandre Dreyfus

직급	CEO
이력	디지털 공간 구축 및 성숙 기술 사업에서 연쇄 기업가로서 22 년의 경력. Winamax (프랑스 최대 온라인 포커 룸) 및 Chilipoker의 공동 설립자 인 Webcity와 함께 1990 년대 후반에 웹 기반 대화 형 관광 가이드를 개척했습니다. 성공적인 비즈니스 출구에는 까르푸를 통한 Webcity 매입이 포함됩니다 - 나중에 경쟁사 서비스와 합병하여 Yelp에 매각 및 Chilipoker를 Bally Technologies (현재 Scientific Games)에 기반한 기술 플랫폼 판매. Mediarex Entertainment를 설립하고 2013 년에 Global Poker Index와 Hendon Mob를 인수했습니다.
경력 사항	
학력 사항	
회사 이메일	
SNS 계정	in @alexandredreyfus

Max Rabinovitch

직급

CSO

이력

디지털 공간에서 창의적인 방향과 전략적 컨설팅에 대한 10 년의 경험. ComboApp에서 기업 고객 USPCC (자전거 브랜드) 및 Morton Salt를 CD로 모바일 분야에 도입 할 수 있도록 지원합니다. New Coast Ventures의 스타트업 고객을위한 콘텐츠 및 플랫폼 전략. MadHat Creative & 파트너와의 프리랜서 컨설턴트 인 Famous Footwear, McDonald 's (NA), Nestle & Sony (PlayStation)를 포함한 고객을 위해 피치에서 프로덕션에 이르기까지 상용 개념을 제작했습니다. GPL 첫 시즌을위한 리그 / 게임 플레이 조직

경력 사항

학력 사항

회사 이메일

SNS 계정

[in](#) @max-rabinovitch

Thibaut Pelletier

직급

CTO

이력

게임 및 디지털 미디어를위한 13 년의 앱 및 플랫폼 개발 경험. 프랑스에서 규제되는 최첨단 iGaming 플랫폼 (스포츠, 베팅 및 포커)을 개발하여 온라인 도박 게임 운영 업체를 온라인으로 관리합니다. 이 플랫폼을 사용하여 미국 (Mohegan, Stratosphere), 규제 미국 시장 (NJ) 및 카니발 크루즈 선박의 주요 도박 사업자에게 Bally Technologies를 지원했습니다. Lead B2C 플랫폼 개발 Scientific Games의 앱 개발 디렉터로서 덴마크의 주요 규제 복권 및 카지노 운영자를위한 솔루션.

경력 사항

학력 사항

회사 이메일

SNS 계정

[in](#) @thibaut-pelletier-23b7a315

Emma Diskin

직급

Chief Marketing & Communications Officer

이력

스포츠, 엔터테인먼트, 미디어 및 게임 전반에 걸쳐 기업 커뮤니케이션, 소비자 브랜드 홍보, 브랜드 및 소셜 미디어 마케팅 (유료 및 수입)에 대한 광범위한 고위급 경험을 갖춘 수상 경력이있는 마케팅 및 커뮤니케이션 전문가.

경력 사항

학력 사항

회사 이메일

SNS 계정

[in](#) @emmalucasdiskin

Fiobian Manicolo

직급

CFO

이력

경력 사항

학력 사항

회사 이메일

SNS 계정

[in](#) @fiobianmanicolo

2.2 엔지니어링 팀 리더

다음은 2019-12-11을 기준으로 회사의 개발 및 엔지니어링 팀 리더의 정보와 직급 등의 내용을 기술하고 있습니다.

Thibaut Pelletier

직급

CTO

이력

게임 및 디지털 미디어를위한 13 년의 앱 및 플랫폼 개발 경험. 프랑스에서 규제되는 최첨단 iGaming 플랫폼 (스포츠, 베팅 및 포커)을 개발하여 온라인 도박 게임 운영 업체를 온라인으로 관리합니다. 이 플랫폼을 사용하여 미국 (Mohegan, Stratosphere), 규제 미국 시장 (NJ) 및 카니발 크루즈 선박의 주요 도박 사업자에게 Bally Technologies를 지원했습니다. Lead B2C 플랫폼 개발 Scientific Games의 앱 개발 디렉터로서 덴마크의 주요 규제 복권 및 카지노 운영자를위한 솔루션.

경력 사항

2.3 어드바이저

다음은 2019-12-11을 기준으로 회사 어드바이저의 정보와 역할을 기술하고 있습니다.

Mickey Kim

기업 Google Asia Pacific
어드바이저 역할 비즈니스 전문가

Gil Rotem

기업 Former Gaming COO, Bet365
어드바이저 역할 비즈니스 전문가

Tarquin Henderson

기업 Former Head, EMEA Gaming Sales, Facebook
어드바이저 역할 비즈니스 전문가

Christian Mueller

기업 Infront Sports
어드바이저 역할 비즈니스 전문가

Morten Pedersen Tonnesen

기업 BetWarrior and former CEO, Ve Global
어드바이저 역할 비즈니스 전문가

Ludovic Bodin

기업 Co-Founder, French Tech (Beijing)
어드바이저 역할 비즈니스 전문가

Thomas Winter

기업 VP, Golden Nugget Interactive
어드바이저 역할 비즈니스 전문가

Sam Li

기업 Sina Sports
어드바이저 역할 비즈니스 전문가

Elky Grospellier

기업 Professional Poker Player at PokerStars
어드바이저 역할 전문가 스포츠

Nicolas Maurer

기업 Owner & CEO, Team Vitality
어드바이저 역할 전문가 스포츠

Wouter Sleijffers

기업 former CEO at Fnatic
어드바이저 역할 전문가 스포츠

Dr DisRespect

기업 Twitch Icon
어드바이저 역할 게임 어드바이저

Anomaly

기업	YouTube Influencer
어드바이저 역할	게임 어드바이저

Hong Jin-Ho

기업	Korean TV Personality, StarCraft Icon
어드바이저 역할	전문가 스포츠

2.4 조직 구조

다음은 2019-12-11을 기준으로 회사의 구조에 대한 정보를 기술하고 있습니다.

부서/그룹/오피스/기타 명	정규직 근로자 수	임시직 근로자 수	부서장 (없을 시 공란)
	데이터 없음		
합계	0	0	

PART II. 기업 정보

ITEM 1. 산업 분류

정보 없음

ITEM 2. 산업 설명

2.1 산업 개요

팬만 볼 수 있습니다. 그들은 결정을 내리거나 그들이 좋아하는 조직에 영향을 줄 수 없습니다. 현재의 스포츠 및 e 스포츠 환경은 대부분 팬을 위한 거래 적 '접촉'을 제공합니다. 라이선스 제품에 대한 비용을 지불하고 좋아하는 라인업이 좋아하는 게임에서 경쟁하는 것을 지켜보십시오. 그러나 팬이 좋아하는 팀이나 선수에게 영향을 미치지 않기 때문에 이것은 수동적 인 노력입니다. 인플 루 언서가 있을 때 팬을 '활성화'하려는 식욕이 있지만 F1의 '팬 보이스'요소 또는 공식 E의 디지털 팬 부스트 참여와 같은 직접 팬 참여에 대한 현재의 탐색은 참신한 영역을 떠나지 않았습니다. 역사적으로 이것은 팀을 만들지 않는 한 팀 결정에 영향을 미치는 시스템이 거의 없으며 팬에서 활동적인 참가자로 전환 할 수있는 방법이 없다는 것을 의미했습니다. 특정 팀에 직접 투자하여 이러한 목소리를 얻는 것은 대다수의 스포츠 조직에 대한 옵션이 아닙니다. 그리고 그것이 되었더라도 평균 스포츠 팬의 진입 장벽, 시간, 자금 조달, 재능 습득 능력은 극복 할 수 없는 수준에 막대합니다.

2.2 최근 트렌드

(1) esport 산업은 성장하고 있습니다

2019 년은 세계 e 스포츠 시장의 주요 이정표이며, 이는 처음으로 10 억 달러의 수익을 넘어 설 것입니다. 실제로 2019 년 매출은 전년 대비 26.7 % 증가한 11 억 달러에 달할 것으로 예상됩니다. 전체 시장의 약 82 % (897.2 백만 달러)는 고유 및 비 종속적 브랜드 투자 (미디어 권리, 광고 및 후원)에서 비롯됩니다. 전 세계에서 가장 높은 수익을 올리는 개별 e 스포츠 수익원은 후원으로 2019 년에 4 억 6,670 만 달러를 창출합니다. 가장 빠르게 성장하는 e 스포츠 수익원은 미디어 권리입니다. 전체 보고서에는 스폰서십, 미디어 권한, 광고 등에 영향을 미치는 글로벌 트렌드에 대한 심층적 인 정보가 포함되어 있습니다. 2019 년 전 세계 e 스포츠 잠재 고객은 전년 대비 + 15.0 % 증가한 4 억 3,380 만 명으로 증가 할 것입니다. 이 청중은 2 억 2200 만 명의 E 스포츠 애호가 (전년 대비 16.3 % 성장)와 2 억 2,260 만 명의 시청자 (전년 대비 14.0 % 성장)로 구성됩니다. e 스포츠 시장이 성장하고 지역 이벤트, 리그 및 미디어 권리 거래가 증가함에 따라 2022 년까지 팬당 평균 수익이 \$ 6.02로 증가 할 것으로 예상됩니다. (2019 글로벌 E 스포츠 시장 보고서, 뉴주)

(2) 오늘의 스포츠 부문 현황

지난 몇 년 동안 새로운 미디어 기술의 빠른 개발과 소비자 행동의 변화는 스포츠 세계에 중대한 변화를 가져 왔습니다. 전반적으로 이 부문은 강력한 성장을 거두었으며 2019 년 시장 가치로 미화 1,666 억 달러 (2012 년 1,337 억 달러에서 37 % 증가)로 추정됩니다. 전 세계적으로 수익원을 기준으로 평가할 때 가장 중요하고 가장 빠르게 성장하는 소스는 6,670 억 달러의 후원금을 유지하고 게이트 및 미디어 권리 수익 (467 억 달러)과 머천다이징은 가장 느리게 성장할 것으로 예상됩니다. (출처 : PwC 분석). 강력한 성장과 성숙한 규모에 비추어 스포츠 부문은 그 어느 때보 다 세계적, 전문적, 경쟁력을 갖추게되었습니다. 결과적으로 이해 관계자들은 가치 제안을 재고하고, 새로운 시장 플레이어와 통합 또는 경쟁 할 준비를하고, 미래와의 관련성을 유지하기위한 지속 가능한 전략을 구체화해야 합니다. 이것은 이전의 경우보다 더 높은 수준의 기업가주의를 요구합니다. (2019 ASOIF, 글로벌 스포츠의 미래)

2.3 목표 시장 규모

축구의 '팬덤 캵'은 35 억 명입니다. 크리켓의 '팬덤 캵'은 10 억 명의 사람들입니다. Esports의 경우 3 억 명입니다. 포괄적 인 답변으로-우리는 세계에서 가장 큰 캐주얼 시장 중 하나에서 운영하고 있습니다. 여정을 시작할 때 최적의 채택과 사용자 확보를 위해 가장 큰 스포츠 업종에 중점을 둡니다. 우리는 계속해서 점점 더 다양한 팀의 팀에 탑승하여 사다리를 내려갈 것입니다.

2.4 타겟 고객

1) 스포츠 및 e 스포츠 팬 2) 스포츠 팀

2.5 경쟁사

2.5.1 기존 산업 경쟁사

다음은 2019-12-11을 기준으로 회사가 포함되는 산업의 경쟁사에 대한 정보를 기술하고 있습니다.:

데이터 없음

2.5.2 토큰 프로젝트 경쟁사

다음은 2019-12-11을 기준으로 본 회사의 토큰 경쟁사에 대한 정보를 기술하고 있습니다.:

데이터 없음

ITEM 3. 프로젝트 비즈니스 모델

3.1 비즈니스 설명

3.1.1 비즈니스 모델

거래위원회

3.1.2 플랫폼 혹은 어플리케이션 개요

부가적인 설명

입력 없음

플랫폼으로의 기능

팬이 좋아하는 스포츠 조직에서 직접 투표를하고 새로운 스포츠 및 e 스포츠 단체에 연결하여 자금을 지원하는 플랫폼 좋아하는 프로 스포츠 및 e 스포츠 팀을위한 다양한 의사 결정 및 영향력 행사를 안내합니다. 이는 확장 가능한 블록 체인 기반 팬 토큰 구매 및 유틸리티 인프라의 새로운 응용 프로그램을 통해 가능합니다. 토큰 화 된 투표권의 안전하고 신뢰할 수 있는 배포를 통해 활기를 되찾고 Socios.com 플랫폼의 스마트 계약을 통해 실행됩니다. 이 Chiliz-fueled 블록 체인 솔루션은 팀 관리를 자체적으로 엔터테인먼트 제안으로 바꾸고 투표권을 거래 및 재 거래 경험으로 전환합니다. 모든 팬의 투표 결정은 실제 스포츠 및 e 스포츠 팀과 다른 파트너 조직에 직접적인 영향을 미칩니다. Socios.com의 팬 제어 팀은 기존 스포츠 또는 새로운 스포츠 엔터테인먼트 환경에서 독립적으로 경쟁하는 기존 스포츠 및 e 스포츠 인프라 모두에서 운영 할 수 있습니다.

해결해야 할 문제점

입력 없음

3.1.3 제품/서비스 라인 설명

· 플랫폼 파트너

Chiliz가 제공하는 Socios.com 플랫폼은 팬이 브랜드 팬 토큰을 구매, 보유 및 거래하는 생태계를 제공합니다. 이 팬 토큰은 저명한 축구 클럽부터 시작하여 자신이 좋아하는 조직에 참여하고 영향을 미치기위한 '라이센스'역할을합니다.

팬 토큰 소유권을 통해 팬은 파트너가 발행 한 여론 조사에서 투표를 할 수 있으며 "멤버십 키"역할을 수행하여 다른 팬 경험 계층 중에서 독점 파트너 별 게임, 콘텐츠, 상품 및 보상에 액세스 할 수 있습니다. Chiliz는 Socios의 독점 플랫폼 통화입니다. com, 각 온보드 파트너 조직은 노드 역할을합니다.

3.1.4 경쟁 우위

1) 첫번째 발동기 이점 및 현재 경쟁 없음. 2) 높은 가스 소비로 인한 확장 성 문제없이 토큰의 해당 메인 넷에서 대량으로 거래를 처리하는 기능. 3) Socios.com의 Chiliz 거래 및 투표 조치에 대한 짧은 거래 확인 시간. 4) 팬 투표 투표 스마트 계약 투표 메커니즘으로 파트너 투표 투표 결과의 무결성과 투명성을 보장합니다.

3.1.5 지적 재산

1.

설명
관할권
특허출원인

3.2 파트너십

▶ Paris Saint-Germain

파트너 웹사이트	https://en.psg.fr/
파트너 설명	
해당 날짜	2018-09-11 ~
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	Paris Saint-Germain은 Socios.com 플랫폼에 가입 한 최초의 팀이 될 것입니다. 파트너십의 일환으로 Socios.com은 클럽과 함께 파리 생 제르맹 팬베이스를위한 세계 최초의 팬 토큰 제공 (FTO)을 개발할 것입니다. Paris Saint-Germain 팬 토큰은 Socios.com 플랫폼에 상장되며 팬은 모바일 투표 및 투표 플랫폼을 통해 클럽에 참여할 수 있습니다. 토큰 소유자에게는 독점적 인 팬 보상, 콘텐츠 및 경험에 대한 액세스 권한도 부여됩니다. 파트너십은 팬 및 비즈니스 운영과의 관계를 강화하기 위해 블록 체인 기술을 통합하기위한 클럽의 광범위한 전략의 일부를 구성합니다. Socios.com을 통해 거래는 완전히 디지털화되고 안전하며 투명하며 실제 팬 경험과 완전히 연결됩니다. Socios는 또한 In-Stadium, TV 및 디지털 노출, 맞춤형 콘텐츠 및 팬 경험 기회를 포함한 광범위한 마케팅 권한의 혜택을 누릴 수 있습니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ Juventus F.C.

파트너 웹사이트	https://www.juventus.com
파트너 설명	
해당 날짜	2018-09-24 ~
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	유벤투스는 블록 체인 기반 팬 참여 플랫폼 인 Socios.com과 함께 다년간 전략적 글로벌 파트너십을 발표하고 글로벌 팬 기반에 '유벤투스 공식 팬 토큰'을 출시 할 계획을 발표했습니다. 전 세계 3 억 3 천만 명이 넘는 지지자와 소셜 미디어 플랫폼에서 6 천만 명이 넘는 글로벌 디지털 팬 기반을 보유한 Juventus Official Fan Token의 출시는 클럽의 글로벌 팬 참여 전략을 발전시키고 특히 전 세계 잠재 고객을 확대하여 백만을 가져옵니다. 유럽 이외의 지역에 기반을 둔 팬의 실제 팬 경험에 더 가깝습니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ West Ham United

파트너 웹사이트	https://www.whufc.com/
파트너 설명	
해당 날짜	2019-04-30 ~
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No

기대 수익 (USD)

N/A

파트너십 설명

웨스트 햄 유나이티드는 Socios.com과 파트너 관계를 맺은 최초의 프리미어 리그 클럽으로 파리 생 제르맹과 유벤투스 같은 유럽 클럽에 합류했습니다. Socios.com은 West Ham United의 공식 팬 토큰을 출시합니다. 클럽은 모바일 앱에서 독점 투표를 실시하여 팬의 의견과 의견을 구할 수 있으며 팬 토큰은 투표 및 의견 공유 기회를 제공합니다. 팬 토큰은 또한 팬에게 보상, 독점 상품, 게임, 리더 보드 및 뛰어난 경험을 제공합니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ A.S. Roma

파트너 웹사이트

<https://www.asroma.com/>

파트너 설명

해당 날짜

2019-07-19 ~

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?

No

수익 창출 기여

No

기대 수익 (USD)

N/A

파트너십 설명

클럽의 공식 암호 화폐 파트너 인 Socios.com은 AS Roma Fan Tokens를 통해 AS Roma와 팬들 사이의 밀접한 관계를 구축 할 것입니다. 이는 디지털 팬으로 클럽이 결정한 특정 결정에 투표 할 권리를 부여합니다. 앱을 통해 더 많은 팬이 투표하고 클럽과 교류할수록 더 많은 보상을 얻을 수 있으며, 일생에 한 번 뿐인 경험을 놓고 경쟁하며 독점 상품, 게임 및 리더 보드에 액세스 할 수 있습니다. 가을부터 팬들은 클럽 시설의 이름을 선택하고 스타 디오 올림 피코의 예약 관련 활동을 결정하고 라이브 트위터 Q & A에 어떤 선수를 출연 시킬지 결정할 수 있습니다. 더 많은 여론 조사 주제가 발표 될 예정입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ Binance

파트너 웹사이트

<https://www.binance.com>

파트너 설명

해당 날짜

2019-05-17 ~

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?

No

수익 창출 기여

No

기대 수익 (USD)

N/A

파트너십 설명

Binance Chain과의 통합을 통해 Chiliz는 블록 체인을 주요 소비자 용 제품에 완벽하게 통합하고, 즉시 지불, 선물 기프트 카드 및 디지털 서비스에 대한 소액 결제와 같은 서비스를 제공 할 수 있습니다. Socios.com 파트너 클럽의 팬 토큰은 올해 후반에 가장 큰 유럽 축구 리그의 다른 팀과 함께 발표 될 예정입니다. \$ CHZ가 성공적으로 통합되면, 이 팬 토큰은 결국 주요 브랜드와 협력하는 최초의 블록 체인 Binance Chain에서 발행 될 수 있습니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ BitTemple

파트너 웹사이트

<https://bittemple.io/>

파트너 설명

해당 날짜

2018-12-11 ~

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?

No

수익 창출 기여

No

기대 수익 (USD)

N/A

파트너십 설명

BitTemple은 Chiliz Blockchain Campus와 상호 파트너십을 체결하여 싱가포르와 중국에있는 모든 BitTemple 블록 체인 기업이 몰타에서 무료로 액세스하고 추가 서비스를받을 수 있도록했습니다. Alex Dreyfus CEO는 다음과 같이 말했습니다: "BitTemple과의 파트너십을 통해 우리는 글로벌 블록 체인 생태계 구축을 지원하여 아시아 기업이 유럽 서비스에 즉시 액세스 할 수 있도록하고 유럽 기업은 아시아 서비스에 액세스 할 수있게합니다."

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ OG

파트너 웹사이트	http://ogs.gg/
파트너 설명	
해당 날짜	2019-07-02 ~
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	Socios.com (Binance DEX : \$ CHZ)은 OG DOTA 2 World Champions와 다년간의 파트너십을 발표하게 된 것을 자랑스럽게 생각합니다. e 스포츠 역사의 개척자 인 OG는 Socios.com을 통해 토큰 화 한 최초의 e 스포츠 팀이 될 것입니다. 이미 팬 토큰을 발표하고 파리 생 제르맹, 유벤투스, 웨스트 햄 유나이티드, 500m 이상의 글로벌 팬층을 보유하고 있습니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

3.3 프로젝트 진행상황

역사

Chiliz는 2016 년 10 월에 2006 년부터 시작된 Mediarex Enterprises Limited의 전액 출자 자회사로 설립되었습니다. Chiliz는 스포츠 및 e 스포츠 세계에 진출한 벤처 기업으로서 팬들이 자신의 목소리를 찾도록 도와줍니다. Chiliz는 Binance, OK Blockchain Capital 및 Ceyuan Ventures와 같은 조직과 아시아 및 유럽의 개인으로부터의 투자로 개인 토큰 판매로 6 천 6 백만 달러를 모금했습니다. 또한 파리 생 제르맹, 유벤투스, 웨스트 햄 유나이티드 및 AS 로마와 같은 축구 클럽과도 중요한 파트너십을 맺고 세계 최고의 Dota 2 팀 OG와 e 스포츠 파트너십을 맺었습니다.

프로젝트 현황

시범 운영 단계

플랫폼 개발을 완료하기 위한 자금 조달 방식은 다음과 같습니다.

초기 토큰 세일 (퍼블릭 및 프라이빗)
초기 판매 후 팀의 사전 채굴 또는 사전 할당된 자금에서의 토큰 판매

플랫폼 혹은 토큰 확장 계획 및 전략

Socios.com 플랫폼은 최초의 실용적인 사용자 지원 응용 프로그램이므로 축구 스포츠 산업에 대한 대중 투표 경제를 창출 할 것입니다. 이를 시작하기 위해 플랫폼은 파리 생 제르맹 (Paris Saint-Germain)과 유벤투스 (Juventus)와의 첫 2 년 초석 클럽으로 다년간의 파트너십을 마무리하고 발표했습니다. 추가적인 최상위 클럽은 단기적으로도 기내에 탑승 할 예정입니다.

3.4 마일스톤

제목	목표 일정	상태	설명
더 전략적인 파트너십	2020-09-30		Socios.com 블록 체인 플랫폼 강화
팬 토큰 경제 최적화	2020-09-30		집계 된 사용자 행동 데이터에서 모델 최적화

제목	목표 일정	상태	설명
추가 스포츠 카테고리에서 파트너 돌아옴	2020-03-31		인도 및 농구 / 야구 조직의 온 보딩 크리켓 조직
내부 P2P 마켓 플레이스 출시	2020-03-31		
FTO 상용화	2019-12-31		1 차 공개 파트너와의 사용자 확보, 전환 및 유지에 플랫폼 초점
1 차 기능 데모	2019-08-25	완료	스마트 계약 투표 메커니즘 및 팬 토큰 거래에 대한 \$ CHZ 데모
Socios.com의 첫 축구 시즌	2018-12-31	완료	참여한 팀이 시작되다
선상에서 처음 2 개의 축구 클럽	2018-09-24	완료	PSG 및 유벤투스
개인 배치 완료	2018-06-30	완료	\$ 66 백만 모금

3.5 주요 진행상황

(1) Fan Tokens

해당 날짜

분류

사업: 채택 및 상업화

상태

진행중

주요 당사자

Socios

관계 회사 혹은 기관

목표 산업

환대

프로젝트 종류

주요 참여사

1. Entertainment

회사 웹사이트: <https://www.socios.com/>

섹터: 커뮤니케이션서비스

상세정보:

Socios.com은 축구 팬들을위한 새로운 앱으로, 당신이 좋아하는 클럽에 영향을 줄 수있는 투표권을 얻습니다. 당신의 목소리를 찾고, 클럽 보상을 받고, 일생에 한 번의 경험을 위해 경쟁하십시오.

기타 관계 회사 및 조직

블록체인 기술의 적용 방식

Socios.com 플랫폼의 통화. Socios.com과 함께 플랫폼에 가입 한 각 새 팀은 팬 토큰에 대한 초기 Chilliz-pgged 값을 결정합니다. 모든 팬이 첫 번째 릴리스에서 특정 팬 토큰을 공개적으로 구입할 수있는 고정 기본 가격 (\$ CHZ)입니다.

3.6 법적 문제

데이터 없음

PART III. 재무 정보

ITEM 1. 주주

다음은 2019-12-11을 기준으로 5% 이상의 지분을 소유하고 있는 주주의 정보를 기술하고 있습니다.
유통 주식수:

주주명	직책 혹은 회사와의 관계	지분 비율	보유 주식수
데이터 없음			

ITEM 2. 주식 발행을 통한 자금 조달

2.1 주식 발행을 통한 자금 조달

거래 이름	공지 날짜	투자자 수	미국 달러 모금액	대표 투자자
데이터 없음				

2.2 특수 관계자

다음은 2019-12-11에 해당하는 본 회사의 특수 관계자에 대한 특정한 정보를 담고 있습니다.

회사명	설립 국가	시작 날짜	완료 날짜	특수관계에 대한 자세한 설명
OK Blockchain Capital	country.China - Hong Kong / Macau		Present	기관 투자자
Binance	country.Malta	2018-06-05	Present	기관 투자자
Ceyuan Ventures	country.China - Hong Kong / Macau		Present	기관 투자자
FBG Capital	country.China	2018-06-15	Present	기관 투자자

ITEM 3. 재무 공시

다음은 2019-12-11을 기준으로 공시를 위해 회사 측에서 제출한 약식 재무 정보입니다.:

3.1 약식 손익계산서

(USD)

총 수익

매출원가

매출총이익

판매관리비

기타 수익 및 비용

영업이익

3.2 약식 대차대조표

(USD)

명목화폐
현금성 자산
현금 및 현금성 자산 총합
디지털 자산

자본 총합

3.3 주요 재무 지표

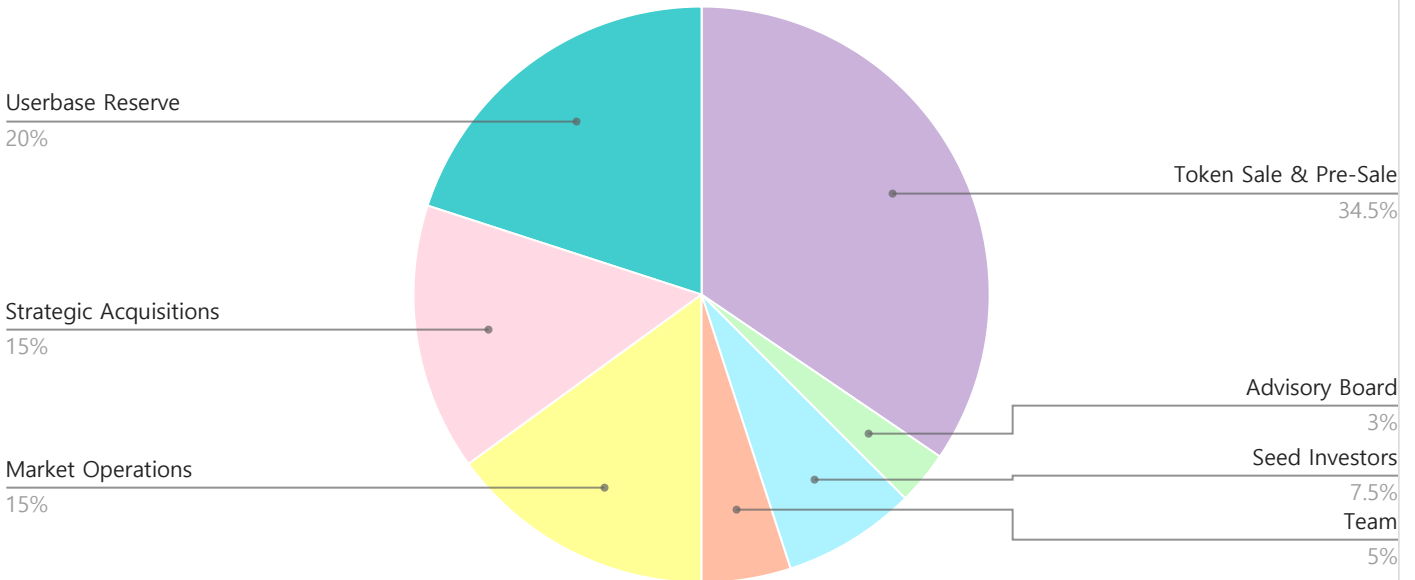
데이터 없음

PART IV. 토큰 정보

ITEM 1. 토큰 정보

토큰명	Chiliz
토큰 심벌	CHZ
토큰 이코노미	
취급 방법	Chiliz는 스포츠 및 엔터테인먼트 플랫폼에 연료를 공급하는 디지털 통화이며 Socios.com 팬 투표 플랫폼에 연료를 공급하는 공식 독점 암호 화폐입니다. Socios.com을 통해 스포츠 및 e 스포츠 팬은 좋아하는 팀, 게임, 리그 및 이벤트를 군중 관리 할 수 있습니다.
간략한 토큰 설명	스포츠 및 엔터테인먼트 플랫폼을위한 디지털 통화
토큰 컨트랙트 주소	0x3506424F91fD33084466F402d5D97f05F8e3b4AF
기반 플랫폼	Ethereum
메인넷 Url	
네트워크	입력 없음
프로젝트 종류	유틸리티 토큰
토큰은 다음 방법을 통해서 취득할 수 있습니다	1. 임직원 보수, 유저에 대한 보상, 프로젝트 지원, 또는 기타 방법 2. 공모
추가 토큰 발행 혹은 인플레이션을 포함한 발행 조건	None
토큰 세일 이후 본 회사의 거래 행위	
토큰 세일 당시 토큰 분배 방법	Private placement

토큰 발행 이후 토큰 총 수량에 비례하는 토큰 분배 비율



토큰 보유자 권리

- 다음에 해당하는 상황에서 지분을 받거나 혹은 그 외의 보상을 받는다
없음
- 다음에 해당하는 상황에서 토큰 소지자들은 소유권 혹은 약정금 혹은 권리를 가진다
- 토큰 소지자는 다음에 해당하는 사안에 대하여 투표권을 행사할 수 있다
- 토큰 혹은 토큰 세일과 관련 있는 기타 정보

ITEM 2. 토큰 세일

2.1 토큰 판매 상세 정보

총 수량	8,888,888,888
최초 토큰 수량	1
Initial Offering 여부	No
Initial Offering 가격 (USD)	0.0215
Initial Offering 가격 (ETH)	0
Initial Offering 가격 (BTC)	0
목표 하드캡에 비례하는 달성 금액 (%)	100

개인에게 판매 된 토큰의 비중

상위 10명의 토큰 보유자에게 제공되는 인센티브 혹은 할인, 락업 기간
입력 없음

2.2 Initial Offering 라운드

Round 1

라운드 이름: Private Placement

매각된 토큰 수량 : 3,066,666,666

달러 기준 총 모금액 : 65,000,000

기관 투자자: Binance, OK Blockchain Capital, FBG Capital and Ceyuan Ventures

시작 날짜: 2018-04-18

완료 날짜 : 2018-06-06

단위	토큰 개당 가격	미국 달러 모금액
USD	0.021500	65,000,000




*: 해당 숫자는 토큰 세일 시작과 종료 날짜 사이에 받은 미국 달러에 해당하는 암호화폐를 시장가격의 ((고가+저가)/2)으로 계산한 결과 값입니다.



ITEM 3. 토큰 발행 기록

다음은 2019-12-11을 기준으로 기록된 토큰 발행 기록 연혁입니다. 본 보고서에는 해당하는 거래의 해시는 제공되지 않았습니다.

목적	날짜	수량	미국 달러 가치	총토큰(변경 후)	유통물량(변경 후)
토큰 생성 이벤트	2018-10-26	8,888,888,888	N/A	8,888,888,888	N/A

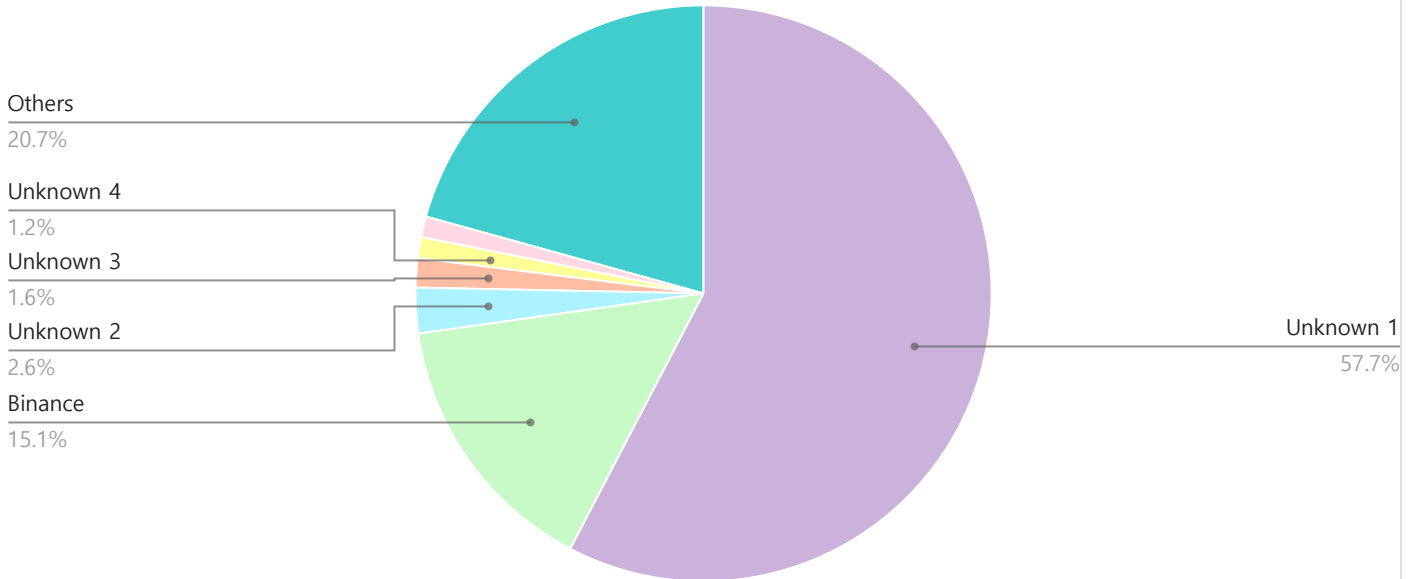
ITEM 4. 상장된 거래소

거래소	Pair	가격	거래량	비율
 Binance	CHZ/BTC	-	\$1,567,560	48.60%
 Bilaxy	CHZ/ETH	-	\$694,154	21.50%
 Binance	CHZ/USDT	-	\$426,113	13.20%

	거래소	Pair	가격	거래량	비율
	BitMax	CHZ/USDT	-	\$207,621	6.40%
	Bilaxy	CHZ/USDT	-	\$156,552	4.90%
	BitMax	CHZ/BTC	-	\$131,028	4.10%
	Binance	CHZ/BNB	-	\$28,928	0.90%
	KuCoin	CHZ/BTC	-	\$8,272	0.30%
	Binance DEX	CHZ/BNB	-	\$4,514	0.10%
	IDEX	CHZ/ETH	-	\$545	0.00%

ITEM 5. 토큰 지분구조

다음은 2019-12-11을 기준으로 월렛 주소와 플랫폼에 등록된 주소 메타 데이터를 포함하 결과입니다..



랭킹	주소	잔고	비율
1	0xCc477b21D471fb9394a56aace72c8D59Ac80f6Af (Unknown 1)	5,125,119,706	57.66%
2	0x3f5CE5FBFe3E9af3971dD833D26bA9b5C936f0bE (Binance)	1,343,452,598	15.11%
3	0x8521370F9354399688d887732D8362E144C947A1 (Unknown 2)	226,793,885	2.55%
4	0xEB10920975c03399FDd0E0F5Bf3C89E1f594a3e7 (Unknown 3)	145,000,000	1.63%
5	0x9c8cc312e433F54897084b2636C43034106aB167 (Unknown 4)	105,018,315	1.18%
6	0x489a5E1c2e65b2AD5044F4772fE75Cd87bA43318 (Unknown 5)	103,494,734	1.16%
7	0x774e9F6b4862bf3BFf9cCD6640C2D6582e2fDFD8 (Unknown 6)	101,249,998	1.14%
8	0x87D26Dc03dbab6D6b29b3d7313309293a1B4cc8F (Unknown 7)	100,000,000	1.13%
9	0x0681d8Db095565FE8A346fA0277bFfdE9C0eDBBF (Binance)	96,511,345	1.09%
10	0xD551234Ae421e3BCBA99A0Da6d736074f22192FF (Binance)	93,377,910	1.05%
11	0x34fD22296D652d07aa23C9Fc0ae68c117D1b9c89 (Unknown 8)	58,000,001	0.65%
12	0xBb66c3CcFaFa571F4bCcbBd3fA9DA33302FB86Bc (Unknown 9)	46,193,756	0.52%
13	0x8d6C0b121dA6ecfbfAA17D9c6cB0f1407fC878be (Unknown 10)	42,000,000	0.47%
14	0xC5A1BE9eA70c9159952158e43a269b5a2B39d8f9 (Unknown 11)	35,981,164	0.40%
15	0x564286362092D8e7936f0549571a803B203aAceD (Binance)	33,386,845	0.38%
16	0x66264bEEfb1EFD2a0Bf6CF98db9c4BA000e5350f (Unknown 12)	30,000,000	0.34%
17	0x464dD847e1566c014947729ca217AE593D06Aced (Unknown 13)	29,687,500	0.33%
18	0x6B59210aDE46B62B25e82e95ab390A7CcAdd4c3a (Unknown 14)	29,205,437	0.33%

랭킹	주소	잔고	비율
19	0x7Bd8EFab672250de65ba4bA3BC6C3aA08120A1c3 (Unknown 15)	26,192,709	0.29%
20	0xC18e7f28d3E77cbC73eB1450c96441222BDe4FE1 (Unknown 16)	25,202,450	0.28%

ITEM 6. 토큰 가격과 시가총액

다음은 2019-12-11 기준의 시장 데이터입니다..

시가총액 순위 **103**

시세 동향



▶ USD

현재 가격 : \$0.008683

변동 (7일/24시간/1시간) : -20.6% | -2.6% | -0.7%

시가 총액 : 32,679,655.92

Initial Offering 가격 : \$0.021500

Initial Offering 가격 대비 수익률 : 0.4 X

▶ ETH

현재 가격 : 0.000059 ETH

변동 (7일/24시간/1시간) : -20.5% | -1.7% | -0.8%

시가 총액 : 223,647.62

Initial Offering 가격 : - ETH

Initial Offering 가격 대비 수익률 :

▶ BTC

현재 가격 : 0.00000100 BTC

변동 (7일/24시간/1시간) : -20.9% | -1% | -0.7%

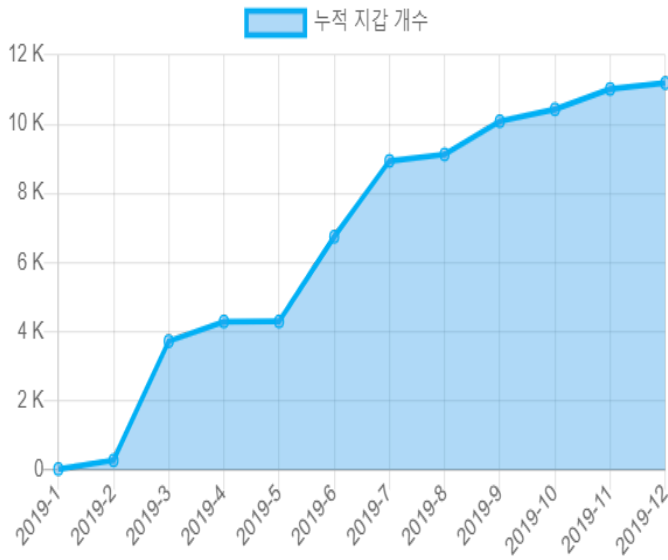
시가 총액 : 4,501.67

Initial Offering 가격 : - BTC

Initial Offering 가격 대비 수익률 :

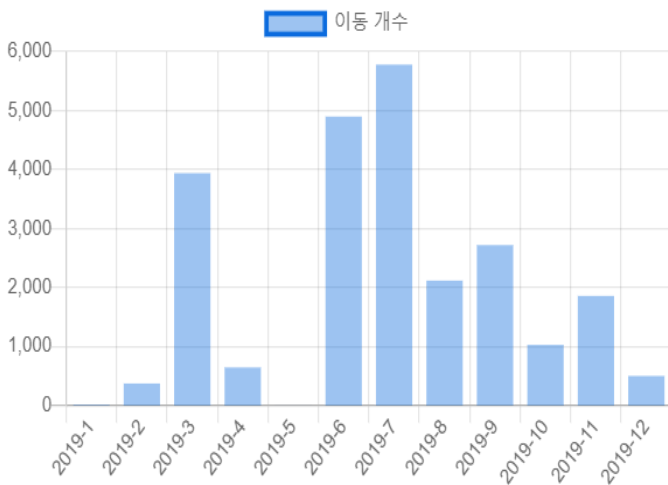
ITEM 7. 온체인 동향

누적 지갑 개수



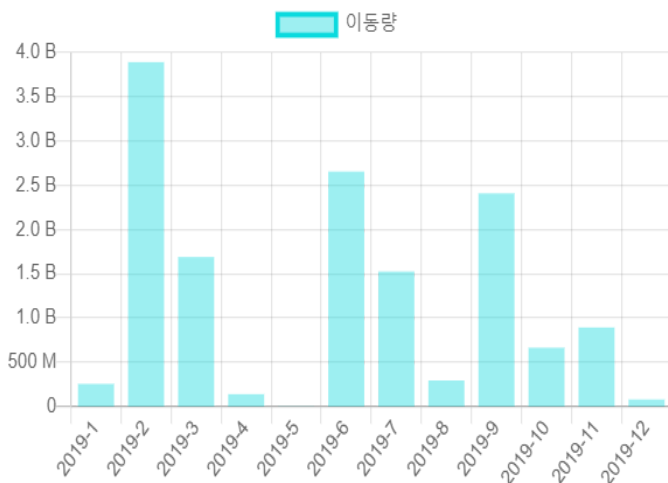
날짜	누적 지갑 개수	신규 지갑 개수
2019-12	11,192	172
2019-11	11,020	589
2019-10	10,431	345
2019-9	10,086	961
2019-8	9,125	187
2019-7	8,938	2,194
2019-6	6,744	2,452
2019-5	4,292	2
2019-4	4,290	569
2019-3	3,721	3,447
2019-2	274	251
2019-1	23	10

이동 개수



날짜	토큰 이동 개수
2019-12	503
2019-11	1,859
2019-10	1,029
2019-9	2,720
2019-8	2,118
2019-7	5,779
2019-6	4,898
2019-5	3
2019-4	647
2019-3	3,939
2019-2	375
2019-1	17

이동량



날짜	토큰 이동량
2019-12	80,468,750.981
2019-11	894,131,229.369
2019-10	665,503,538.316
2019-9	2,409,374,772.888
2019-8	295,533,155.77
2019-7	1,526,472,868.578
2019-6	2,655,659,686.48
2019-5	4,812,262.395
2019-4	141,075,232.285
2019-3	1,689,757,177.595
2019-2	3,892,562,941
2019-1	256,824,882

PART V. 컴플라이언스

ITEM 1. 법무 검토

법적 각서와 견해

날짜	대상 사법권 국가	발송자 / 작성자	파일
데이터 없음			

준법 관리

Q: 본 프로젝트가 사업을 진행하는 국가와 본 기업이 등록된 국가의 법을 준수하는 것을 보장할 수 있습니까? 법률 준수를 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: Yes

Q: 본 프로젝트가 추구하는 활동들로 인해 특정 국가의 공익을 침해할 여지가 없음을 보장할 수 있습니까? (도박/마약 등) 침해 여지가 없음을 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: Yes

Q: 본 토큰/코인 프로젝트가 현재 존재하는 국제 자본 시장 규제에 의해 증권으로 분류되지 않음을 보장할 수 있습니까? 규제 준수를 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: Yes

ITEM 2. 기술 검토

기술 감사 결과 혹은 그에 상응하는 문서

파일	날짜	문서 제목	감사자 / 제출자
데이터 없음			

기술 역량 관리

Q: 본 회사는 거래소와 협력하기 위한 기술적 역량이 있음을 보장할 수 있습니까? (데몬/지갑/메인넷 지원 등) 만약 보장할 수 있을 경우, 아래의 입력창을 활용하여 거래소가 본 프로젝트를 상장하기 위해 필요한 단계들을 자세하게 기술해 주십시오.

A: No