

보고 날짜 2020-02-17
발행 대상 j*****@crossangle.io

Singapore
CrossAngle Pte. Ltd.

공시정보 공개 등급 **A**

Xangle 공시정보 공개 등급 정책

A+ 57개 이상
A 50 ~ 56
B 42 ~ 49
C 41개 이하
(총 63개 문항 중)

KO ▼

진단 보고서



Project WITH

대한민국
(법인 관할권 혹은 국가)

7788710253
(법인 등록 번호)

Seoul, South Korea
(본사 주소, 우편번호 포함)

목차

- [I. 기업 개요](#)
- [II. 기업 정보](#)
- [III. 재무 정보](#)
- [IV. 토큰](#)
- [V. 컴플라이언스](#)

더 많은 정보를 찾을 수 있는 곳

보고서를 읽는 독자는 회사가 회사 웹사이트, 언론 발표, 공개 콘퍼런스 콜 및 웨캐스트를 통하여 정보를 공개한다는 것을 유의해주시기 바랍니다. 또한, 다음 소셜미디어 채널을 통하여 회사, 제품, 예정된 재무 및 그 외 공지, 다가오는 투자자 및 산업 콘퍼런스 출석 여부와 그 외에 해당하는 정보를 공개할 수 있습니다.

채널	주소
회사 웹사이트	http://projectwith.io/
주요 커뮤니케이션 채널	
트위터	
회사 블로그	https://medium.com/projectwith
페이스북	https://web.facebook.com/ProjectWITH/?_rdc=1&_rdr
링크드인	https://www.linkedin.com/company/project-with
깃허브	
레딧	
텔레그램	t.me/projectwith_eng
위챗	
카카오톡	
기타 링크	Naver Blog - https://blog.naver.com/projectwith Telegram (Korea) - https://t.me/projectwith_kor

다음 소셜미디어 채널에 올라오는 정보는 공식정보로 여겨질 수 있습니다. 이에 따라, 대중은 언론 발표, 콘퍼런스 콜 및 웨캐스트뿐만 아니라 다음 계정들과 블로그 또한 검토해야 합니다. 리스트는 주기적으로 업데이트될 수 있으며, 언급 없이도 채널들이 업데이트될 수 있습니다.

회사 대표 (보고서 데이터 제출자)

이름
Woongjang Lee

직급
CEO

사무실 전화번호
01047875818

텔레그램 ID
@woongjanglee

PART I. 기업 개요

ITEM 1. 기본 기업개요

공식 회사명	Project WITH
설립일	17 Sep 2018
법인 관할권	대한민국
본사 위치	Seoul, South Korea
공식 회사 등록 주소	Seoul, Southkorea
웹사이트 상 회사명	Project WITH
회사 설명	WITH 플랫폼은 다양한 스포츠 이벤트에서 선수가 경력 정보를 수집하고 플랫폼에서 자체 PR 기회를 가질 수 있는 스포츠 경력 개발을 지원합니다. WITH 플랫폼은 블록 체인 기술을 사용하여 전 세계의 스포츠 선수, 클럽, 에이전트 및 팬을 연결하기 때문입니다. 플랫폼 용 정보 데이터 및 콘텐츠 생성에 시간과주의를 기울이는 사용자는 Project WITH에서 설계 한 특정 체계에 따라 암호 화폐로 보상됩니다. 반면에 정보 조화가 필요한 사람들은 암호 화폐로 서비스 요금을 지불해야 합니다.
회사 웹사이트	http://projectwith.io/
백서 링크	http://projectwith.io/file/pdf/whitepaper_EN.pdf
미션 및 비전	WITH 플랫폼은 다양한 스포츠 이벤트에서 선수가 경력 정보를 수집하고 플랫폼에서 자체 PR 기회를 가질 수 있는 스포츠 경력 개발을 지원합니다.

ITEM 2. 팀

2.1 경영진 및 설립자

다음은 2020-02-17을 기준으로 회사의 임원 및 창업 멤버의 정보와 직급 등의 내용을 기술하고 있습니다.

Lee Woongjang

직급	CEO
이력	웅장의 경력 대부분은 비즈니스 컨설팅 분야에서 일했으며 비즈니스 전략, 재무 및 데이터 분석을 포함한 다양한 비즈니스 분야에서 고급 지식과 경험을 보유하고 있습니다. 웅장은 또한 학업 성취에 매우 열성적이며 경영학 박사 학위를 받고 있습니다.
경력 사항	CEO / Project WITH / We Play Right / Monkey and Dragon CFO / JSML Manager / Deloitte Analyst / KPMG
학력 사항	Manchester Business School / HR management and Industrial Relations/M.S. University of Manchester / Economics/B.S.
회사 이메일	woongjang.lee@projectwith.io
SNS 계정	

2.2 엔지니어링 팀 리더

다음은 2020-02-17을 기준으로 회사의 개발 및 엔지니어링 팀 리더의 정보와 직급 등의 내용을 기술하고 있습니다.

Kim Taerim

직급	CTO
이력	태림은 프로그래밍 프로젝트에서 10년 이상 강한 학업 및 실무 경험을 보유하고 있습니다. 특히, 그는 블록 체인 기술과 결합된 온라인 플랫폼 개발에 대한 전문 지식을 보유하고 있습니다.
경력 사항	Literproject / CTO

Paxdaq / Futures exchange core engine developer
LPoint app / Developer
0.8L / CTO

학력 사항
SNS 계정

2.3 어드바이저

다음은 2020-02-17을 기준으로 회사 어드바이저의 정보와 역할을 기술하고 있습니다.

Tanabe Nobuaki

기업	JEB Entertainment
어드바이저 역할	일본 마케팅 대행사 WITH 플랫폼을위한 일본 클럽 및 선수 모으기

FRANCISCO JO

기업	Blockwater Management
어드바이저 역할	모금 활동 컨설팅 토큰 경제 운영 모델 설계

Kwon Dan

기업	Hanbyol Law, LLC
어드바이저 역할	법률 고문

Lee Keunho

기업	Ulsan Hyundai Football Club
어드바이저 역할	선수 이적 절차 안내 클럽 및 선수로부터 스카우트 정보 수집

2.4 조직 구조

다음은 2020-02-17을 기준으로 회사의 구조에 대한 정보를 기술하고 있습니다.

부서/그룹/오피스/기타 명	정규직 근로자 수	임시직 근로자 수	부서장 (없을 시 공란)
팀과 함께	9	8	
합계	9	8	

PART II. 기업 정보

ITEM 1. 산업 분류

정보 없음

섹터	Technology
산업	Software and Services
Sub-industry	IT and Blockchain Services
Categories	1. 빅 데이터, 데이터 수집, 데이터 마켓플레이스

ITEM 2. 산업 설명

2.1 산업 개요

스포츠 대행사 시장은 에이전트에게 이익을 줄 수 있는 스타 플레이어에게만 집중하고 있습니다. 그러나 대부분의 플레이어는 에이전트의 관심에서 멀어 정보를 전송하기가 쉽지 않습니다. 이로 인해 전 세계 축구 선수의 95 %가 새로운 클럽을 포함한 새로운 기회를 찾기가 어렵습니다. 이것이 WITH 플랫폼이 중앙 전송 정보 시장을보다 투명하고 공정하게 해결하도록 설계된 이유입니다.

2.2 최근 트렌드

(1) 업계 동향 1-데이터 기반 전송

스포츠 데이터 및 장치가 극적으로 개발됨에 따라 데이터를 기반으로 결정을 내리는 것이 일반적이되었습니다. 스포츠 빅 데이터라는 데이터는 이전에 제공되지 않은 다양한 정보와 통찰력을 제공하므로 플레이어 전송의 핵심 요소입니다. 이적 가능성을 높이기 위해 클럽과 스카우트는 점점 더 많은 선수 데이터를 요구하고 있으며, 이는 앞으로도 계속 될 것입니다.

(2) 산업 동향 2-편광 된 스포츠 경력 시장

선수의 경력 이력서를 구축하려면 경기 통계 및 미디어 뉴스를 포함한 적절한 정보가 필요합니다. 그러나 대부분의 플레이어는 유명하지 않아 미디어로 방송되지 않습니다. 즉, 소수의 플레이어 만 자신의 경력 정보를 수집, 누적 및 관리 할 수 있습니다. 통계적으로, 등록된 풋볼 선수의 95 %는 경력 정보를 관리 할 수 있는 자신의 에이전트를 가지고 있지 않기 때문에 다음 선수를위한 확실한 경력 이력서를 구축하기가 어렵습니다.

2.3 목표 시장 규모

1 억 9 천만 명이 넘는 선수 들로는 AFC (아시아 축구 연합), UEFA (유럽 축구 연합 연합), CAF (아프리카 축구 연합), CONMEBOL (남미 축구 연합)이 있습니다.

2.4 타겟 고객

WITH는 전 세계의 운동 선수, 클럽, 에이전트 및 팬을 대상으로합니다. 각 고객 세그먼트에는 다음과 같은 문제가 있습니다. ▶ 선수 : 세계적으로 유명한 운동 선수들 외에도, 알 수없는 많은 선수들은 적절한 클럽을 찾을 수 있는 네트워크가 부족하여 충분한 기회를 얻지 못합니다. ▶ 요원 : 가능성이 높은 미확인 선수를 발굴하는 스카우터와 요원의 수에 크게 의존 ▶ 클럽 : 정확한 시장 평가 기준이 없기 때문에 양도 수수료 / 주당 임금 협상에 어려움이 있음 ▶ 팬 : 팬은 WITH를 지원하는 선수의 이적은이 4 개의 고객 세그먼트를 대상으로하며 WITH 플랫폼을 만들어 문제를 해결합니다.

2.5 경쟁사

2.5.1 기존 산업 경쟁사

다음은 2020-02-17을 기준으로 회사가 포함되는 산업의 경쟁사에 대한 정보를 기술하고 있습니다.:

Wyscout

상세 설명

축구 세계에서 일하는 사람들을위한 전문 플랫폼 : 비디오, 데이터, 통계 및 도구.

Transfermarkt

상세 설명 Transfermarkt는 스코어, 결과, 통계, 이전 뉴스 및 일정과 같은 축구 정보를 제공합니다.

Opta

상세 설명 Opta는 스포츠 데이터의 세계적 리더로서 스포츠 콘텐츠와 적용 범위를 생생하게 보여줄 풍부하고 상세하며 심층적인 데이터를 제공합니다.

2.5.2 토큰 프로젝트 경쟁사

다음은 2020-02-17을 기준으로 본 회사의 토큰 경쟁사에 대한 정보를 기술하고 있습니다.:

데이터 없음

ITEM 3. 프로젝트 비즈니스 모델

3.1 비즈니스 설명

3.1.1 비즈니스 모델

프로젝트 WITH는 잘 정의된 비즈니스 모델을 갖춘 자체 유지 플랫폼입니다. 이 플랫폼에는 4 가지 모델이 있으며 각각에 대한 설명은 다음과 같습니다.

- (1) 정보 조회 및 에이전트와의 연결로 인한 커미션 : 선수 / 클럽의 개인 정보 조회 및 클럽과 선수 간의 연결시 WINT가 통화 단위로 사용됩니다. 이 과정에서 WINT의 일부가 수수료 형태로 WITH 플랫폼에서 공제 된 후 30 일 전환 기간 후에 수익이 발생합니다.
- (2) 유료 콘텐츠 판매에 따른 수수료 : 정보 공유 커뮤니케이터에 업로드 된 콘텐츠는 무료 또는 유료로 분류 할 수 있습니다. 유료 콘텐츠의 경우, 총 거래 금액의 일부가 WITH 플랫폼의 수수료 판매가됩니다
- (3) 선수 평가 : 업로드 된 선수 정보를 이용하여 선수 평가를위한 정보를 제공합니다. WITH 팀에서 개발 한 선수 평가 알고리즘을 사용하여 시스템은 관련 선수 평가 리소스를 생성 한 후 플랫폼에 업로드합니다. Athlete 평가 정보를 받고자하는 사용자는 정보 표준에 따라 다른 WINT 지불을 WITH 플랫폼에 지불해야 합니다.
- (4) 플랫폼 내 광고 : 광고 표시를 원하는 기업은 교환 시장에서 WIKEN을 구매해야 하며 광고 수수료로 WITH 플랫폼에 대한 지불을해야 합니다.

3.1.2 플랫폼 혹은 어플리케이션 개요

플랫폼 개요

입력 없음

플랫폼으로의 기능

프로젝트 WITH의 플랫폼은

- 1) 선수들에게 더 많은 기회
- 2) 클럽이 팀을 최적화하고 이전 비용으로 수익을 창출 할 수있는 기회
- 3) 팬이 단순히 "소셜 네트워크"를 넘어 실질적인 정보와 콘텐츠를 공유 할 수있는 장소.

해결해야 할 문제점

입력 없음

3.1.3 제품/서비스 라인 설명

· 선수 시장 가치에 대한 평가

WITH 플랫폼에서 제공되는 선수 정보는 WITH 팀에서 개발 한 선수의 평가 알고리즘을 통해 지표로 계산됩니다. 선수 평가는 1) 정량적 정보에 기초한 정량적 평가, 2) 비 메트릭 정보에 기초한 정성적인 평가로 구성되며, 최종 평가 결과는 정량적 및 정 성적 평가를 적절한 가중치와 결합하여 계산됩니다. WITH 응용 프로그램에서는 사용자에게 선수 검색 항목을 설정하여 선수의 기본 정보 및 평가 정보가 제공됩니다. 선수 평가 정보는 동료간에 비교할 수 있으므로 선수 이동 관련 결정을 내릴 때 사용자를 직관적으로 지원합니다.

· 스포츠 콘텐츠 큐레이션

WITH 플랫폼은 단기간에 콘텐츠 제작 및 배포, 장기적으로 게임화 개발을 통해 플랫폼에 팬의 참여를 유도합니다. 1차 처리(번역, 편집 등)를 통해 팬이 직접 제작한 콘텐츠의 경우, 업로더가 보유한 WITH에 따른 콘텐츠의 영향 수준과 품질에 따라 차등 가격으로 WINT가 제공됩니다. WITH 응용 프로그램은 블로그 및 BBS와 같은 다양한 통신 채널을 제공하여 활발한 콘텐츠 생성 및 팬 배포를 지원합니다.

· 커리어 매칭 등록

WITH 플랫폼은 주로 사용자가 정보를 적극적으로 제공하여 가치를 창출하기 위한 것입니다. 선수가 WITH 플랫폼에 업로드 할 수 있는 정보는 1) 개인 정보 및 계약 정보를 포함한 기본 정보, 2) 신체 성장과 관련된 신체 정보, 3) 부상 기록을 보여주는 의료 정보 및 각 선수에 대해 WIKEN이 지불한 정보로 구성됩니다. 제공된 정보는 차별화됩니다. 응용 프로그램에서 사용 가능한 정보가 많을수록 선수의 아바타 모양과 선수의 다운로드 및 다운로드 정보 기록 및 WIKEN의 유입 및 유출이보다 명확하게 표시됩니다.

3.1.4 경쟁 우위

WITH는 ASIA 지역의 핵심 기관, 협회, 클럽 및 플레이어와 강력한 관계를 맺고 있습니다. 스포츠 산업은 높은 합법성을 요구하므로 이러한 관계는 WITH를 신뢰할 수 있는 비즈니스 주체로 만들 수 있습니다.

특히 WITH WITH는 한국과 일본에서 300개 클럽의 동맹인 WSA (WITH Service Alliance)를 이미 시작했습니다.

3.1.5 지적 재산

입력 없음

3.2 파트너십

▶ FIFPro

파트너 웹사이트	https://www.fifprokorea.org/
파트너 설명	FIFPro는 모든 프로 축구 선수를 위한 세계적인 대표 조직입니다. 총 60,000명 이상의 선수. FIFPro Korea는 FIFPro의 한국 지사로 700명 이상의 프로 축구 선수가 있습니다.
해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	FIFPro Korea에는 700명 이상의 현재 및 이전 축구 선수가 있습니다. FIFPro Korea는 1) 데이터 공유 : 700명의 플레이어에 대한 자세한 정보는 WITH 플랫폼에 제공됩니다 2) 마케팅 : FIFPro Korea와 Project WITH는 자선 경기와 같은 다양한 스포츠 이벤트를 개최합니다.
프로젝트 팀의 기대 혜택	
파트너의 기대 혜택	

▶ Klaytn

파트너 웹사이트	https://www.klaytn.com/
파트너 설명	Klaytn은 카카오의 블록 체인 자회사이며 세계에서 가장 큰 블록 체인 플랫폼 중 하나입니다.
해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	WITH는 대중이 쉽게 액세스 할 수 있는 블록 체인 서비스를 개발 중이며 향후 WITH 서비스를 활성화하는 발판이 될 것입니다. 또한 Klaytn 내 다양한 Bapps와의 파트너십을 통해 광범위한 비즈니스 개발을 기대합니다. 특히, WITH 플랫폼에서 생성 될 데이터와 콘텐츠는 다양한 비즈니스 영역에 접목 될

수있는 잠재적 가치를 가지고 있습니다. 따라서 WITH는 Klaytn 생태계에서 WITH의 개발을 기대합니다.

WITH은 Klaytn과 함께 블록 체인 기술의 가치와 유용성을 입증하고 블록 체인 대중화의 주요 프로젝트 중 하나로 성장할 것입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ BlockWater

파트너 웹사이트

<http://blockwater.io/>

파트너 설명

BlockWater는 최고의 디지털 자산 투자 회사입니다. "Piction Network", "Cosmo Chain" 및 "NOIA"와 같은 30 개가 넘는 투자 포트폴리오가 있습니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여

No

기대 수익 (USD)

N/A

파트너십 설명

Blockwater는 특히 블록 체인 산업에서 비즈니스 조언을 제공 할 것입니다. 핵심 파트너십 찾기, 모금 및 토큰 경제 구축은 파트너십의 핵심 부분입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ LockerRoom

파트너 웹사이트

<https://www.lockerroomkorea.com/>

파트너 설명

라커룸은 체력 및 스포츠 컨설팅의 평가 서비스를 제공합니다. 이곳에는 6,000 개가 넘는 경기장과 5 개의 지점이 있습니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여

No

기대 수익 (USD)

N/A

파트너십 설명

Sports Lockerroom은 운동 선수의 능력과 건강을 향상시키기 위해 프로 선수와 일반인을 지원하는 피트니스 재활 센터입니다. 그들은 약 6,000 명의 회원을 보유하고 있습니다. Sports Lockerroom에서 측정 한 스포츠 데이터는 이 파트너십을 통해 WITH 플랫폼에서 관리되며 Project WITH의 토큰 인 WIKEN은 Sports Lockerroom에서 제공됩니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ K3 League

파트너 웹사이트

<https://www.kfa.or.kr/competition/?act=k3>

파트너 설명

K3 리그는 한국 축구 경기이며 500 명 이상의 선수와 20 개의 팀이 있습니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여

No

기대 수익 (USD)

N/A

파트너십 설명

K3 클럽은 1) 클럽 스카우트 정보 및 2) 플레이어의 성과 데이터를 WITH 플랫폼에 제공합니다. 플레이어는 또한 WITH 응용 프로그램을 사용하여 경찰 정보를 설정하고 다운로드합니다. K3 클럽은 WITH 플랫폼을보다 사업 적으로 실현할 수 있도록 업계 전문 지식을 제공 할 것입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ UHFC

파트너 웹사이트

<https://www.uhfc.tv/main.php>

파트너 설명 울산 현대 축구단은 아시아 최고의 클럽 중 하나입니다. 많은 국가 대표 선수가 있으며 2012 년 아시아 챔피언스 리그에서 우승했습니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여 No

기대 수익 (USD) N/A

파트너십 설명 UHFC (울산 현대 축구 클럽)는 클럽의 스카우트 정보와 선수의 성과 데이터를 WITH 플랫폼에 제공합니다. Project WITH는 USFC의 SNS, 웹 및 축구 경기장의 광고 패널과 같은 UHFS 운영의 다양한 마케팅 매체를 사용합니다. 또한 UHFC는 WITH 플랫폼이보다 실행 가능한 비즈니스 모델을 갖도록 스카우트 관련 조언을 제공 할 것입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ I am ground

파트너 웹사이트 <https://www.iamground.kr/>

파트너 설명 나는 축구장 / 풋살 장 / 농구장의 임대 서비스를 제공하고 있습니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여 No

기대 수익 (USD) N/A

파트너십 설명 저는 Ground입니다. 스포츠 시설 온라인 플랫폼의 대규모 스포츠 팬 데이터베이스가 있습니다. 저는 그라운드에 있으며 Project WITH는 사용자가 스포츠 시설을 예약 할 때 WIKEN을 사용하여 거래하는 방법을 논의 할 것입니다. WITH 응용 프로그램의 활용 측면에서 중요한 파트너십이 될 것입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ JEB Entertainment

파트너 웹사이트 <http://www.jebentertainment.jp/en/index.html>

파트너 설명 JEB Entertainment는 프로 축구 선수 / 클럽 및 코치에게 대표 서비스와 경력 관리를 제공하는 스포츠 대행사입니다. 많은 J 리그 최고 선수들이 JEB에 속해 있습니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여 No

기대 수익 (USD) N/A

파트너십 설명 JEB 엔터테인먼트는 일본 최대의 스포츠 대행사 중 하나이며 40 명 이상의 J 리그 선수와 계약을 맺고 있습니다. JEB Entertainment는 일본에서 Project WITH의 전략적 대표 기관이 될 것입니다. 클럽, 선수 및 기관에 대한 마케팅은 파트너십의 핵심 영역이 될 것입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ Decenter

파트너 웹사이트 <https://decenter.kr/>

파트너 설명 Decenter는 한국에서 가장 큰 글로벌 블록 체인 미디어 회사입니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여 No

기대 수익 (USD) N/A

파트너십 설명 Decenter는 블록 체인 산업의 전문 미디어입니다. Decenter는 SNS, 웹 및 커뮤니티 채널을 포함한 온라인 채널을 통해 Project WITH의 뉴스를 게시합니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ TOD Capital

파트너 웹사이트 <http://tod.capital/>

파트너 설명 Tod Capital은 "Zilliqa" 및 "Quark Chain"과 같은 유망한 포트폴리오를 보유한 블록 체인 투자 회사입니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여 No

기대 수익 (USD) N/A

파트너십 설명 Tod Capital은 Project WITH의 기관 투자자 중 하나입니다. 이들은 주로 동남아시아에서 운영되고 있으며 다양한 블록 체인 포트폴리오를 보유하고 있습니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ YBL

파트너 웹사이트 <https://yonseiblockchain.org/>

파트너 설명 연세 블록 체인 연구소는 블록 체인 기술 및 전략 연구소입니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여 No

기대 수익 (USD) N/A

파트너십 설명 스포츠 블록 체인 스타트업 WITH는 연세대학교 연세 블록 체인 연구소와 전략적 파트너십을 체결했습니다. WITH와 YBL은 블록 체인 전략과 정교한 기술을 위한 유기적 비즈니스 협력을 구축하여 블록 체인 성능을 강화할 계획입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ Hanbyol law ltd

파트너 웹사이트 <http://www.hanbl.co.kr/>

파트너 설명 한별은 블록 체인 관련 법률 서비스를 제공하는 법률 회사입니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여 No

기대 수익 (USD) N/A

파트너십 설명 한별은 Project WITH의 법률 고문입니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ HEXLANT

파트너 웹사이트 <https://hexlant.com/>

파트너 설명 Hexlant는 블록 체인 보안 및 블록 체인 기술 개발에 특화된 실험실입니다.

해당 날짜

이 파트너십은 종료 기한이 있습니까? No

수익 창출 기여 No

기대 수익 (USD) N/A

파트너십 설명 Hexlant는 Project WITH에 공개 토큰 판매 플랫폼 및 월렛 서비스를 제공했습니다.

프로젝트 팀의 기대 혜택

파트너의 기대 혜택

▶ GXC

파트너 웹사이트	https://www.gamexcoin.io/
파트너 설명	GXC는 모든 플랫폼에서 사용되는 게임 화폐입니다. 게이머는 게임 내 통화 및 아이템을 토큰 화하고 다른 게임 통화와 교환 할 수 있습니다.
해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	두 회사 간의 파트너십을 통해 스포츠 게임을 포함한 누적 된 플레이어 데이터를 활용할 수있는 기회를 모색 할 것입니다. 이 파트너십은 WITH의 명백한 비즈니스 개념과 축적 될 스포츠 데이터의 방대한 스포츠 데이터로 미래 비즈니스 가치에 대한 자신감을 반영한 일종의 결과물입니다.
프로젝트 팀의 기대 혜택	
파트너의 기대 혜택	

▶ Bitberry

파트너 웹사이트	https://bitberry.app/
파트너 설명	Bitberry는 개인 암호 화폐 지갑 및 엔터프라이즈 솔루션을 제공하는 통합 지갑 솔루션입니다.
해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	Bitberry는 지갑 서비스를 제공합니다.
프로젝트 팀의 기대 혜택	
파트너의 기대 혜택	

▶ Pitch Communication

파트너 웹사이트	NA
파트너 설명	Pitch Communication은 축구 산업에 특화된 광고 대행사입니다.
해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	피치 커뮤니케이션은 한일 축구 뉴스 대행사입니다. Pitch는 일본에서 사업 확장을 위해 JEB 엔터테인먼트와 협력 할 것입니다.
프로젝트 팀의 기대 혜택	
파트너의 기대 혜택	

▶ BitForex

파트너 웹사이트	https://www.bitforex.com/
파트너 설명	BitForex는 3 백만 이상의 사용자에게 안전하고 전문적이며 편리한 디지털 통화 거래 서비스를 제공하기 위해 최선을 다하는 글로벌 Top 10 암호 화폐 거래소입니다.
해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	프로젝트 WITH는 전세계 사용자를 확보하고 해외 거래를 촉진하기 위해 BitForex와 상장 계약을 체결했습니다. 거래 쌍은 WIKEN / BTC입니다.
프로젝트 팀의 기대 혜택	

파트너의 기대 혜택

▶ CoinZest

파트너 웹사이트	https://kr.coinzest.com/
파트너 설명	CoinZest는 최고의 보안, 안정성 및 확장 성을 갖춘 암호 화폐 거래소입니다.
해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	Coinzest는 국제 암호 화폐 거래소이며 WIKEN은 6 월 20 일에 상장되었습니다. 거래 쌍은 WIKEN / KRW입니다.
프로젝트 팀의 기대 혜택	
파트너의 기대 혜택	

▶ Hanbitco

파트너 웹사이트	www.hanbitco.com
파트너 설명	<p>한 비트코는 2018 년에 시작된 서울에 기반을 둔 규제 준비 한국 거래소라고 설명했다. 2018 년에는 ISO / IEC 27001 인증, 2019 년 한국 정부 기관의 ISMS 인증을 받았으며 사이버 보안 부문에서 CER.live가 세계 1 위, 20 위를 차지했습니다.</p> <p>이 거래소는 2018 년 부회장을 역임 한 한국 블록 체인 협회 (KBA)의 창립 멤버 교환입니다. 2018 년과 2019 년에 Hanbitco의 후속 CEO는 KBA 교환위원회 회장으로 선출되어 자체 규제 요구 사항에 대한 정보를 제공합니다. 한국 교환.</p> <p>2018 년에는 ChainAction 사회 운동을 시작했습니다. 이 운동은 17 개의 UN 지속 가능한 개발 목표를 해결하고 대량 암호 채택을 추진하기 위해 블록 체인 프로젝트를 가속화하고 통합하는 것을 목표로합니다.</p>
해당 날짜	
이 파트너십은 종료 기한이 있습니까?	No
수익 창출 기여	No
기대 수익 (USD)	N/A
파트너십 설명	WIKEN은 2019 년 10 월 22 일 Hanbitco에 상장되어 있습니다. 거래 쌍은 WIKEN / BTC입니다.
프로젝트 팀의 기대 혜택	
파트너의 기대 혜택	

3.3 프로젝트 진행상황

역사

The key problem Project with is trying to solve is that the sports industry is too polarized all around world. In particular, the global football market has not been able to smoothly reallocate and accurately evaluate the value of numerous football players worldwide due to the absence of reliable information and platform compared to the market size and the ripple effect. So, to solve this problem Project WITH was founded in September, 2018. Project WITH team consists of experts with years of experience in the football industry, especially the experience of running a platform that proved its real effect and the agent experience in the English Premier League.

프로젝트 현황

개발 단계

플랫폼 개발을 완료하기 위한 자금 조달 방식은 다음과 같습니다.

초기 토큰 세일 (퍼블릭 및 프라이빗)

플랫폼 혹은 토큰 확장 계획 및 전략

올해 말에는 WITH Application의 알파 버전이 출시 될 예정입니다.

그리고 2020 년 상반기 베타 버전 출시를 목표로하고 있습니다.

알파 버전은 스포츠 선수와 클럽 간의 커리어 매칭을 포함하여 다양한 기능을 제공합니다.

초기 목표 시장은 한국과 일본이며 300 개 이상의 클럽과 10,000 명의 플레이어를 보유한 WSA (WITH Service Alliance)가 알파 버전에 참여할 예정입니다.

3.4 마일스톤

제목	목표 일정	상태	설명
Token Listing	2019-10-22	완료	WIKEN listed at Hanbitco.
Launch of WITH Service Alliance	2019-09-26	완료	WSA(WITH Service Alliance) who will participate at WITH application scheduled be launched by the end of 2019 is announced. 1st WSA has about 300 football clubs at Korea and Japan.
Token Listing	2019-09-05	완료	WIKEN listed at BitForex.
Partnership with Klaytn	2019-07-09	완료	Partnership with Klaytn(global mainnet by Kakao)
Application Development	2019-07-01	완료	Release MVP of WITH application
Token Listing	2019-06-20	완료	WIKEN(Project WITH's Token) is initially listed at Coinzest.
디지털 변환	2019-02-01	완료	1. 백서 및 웹 사이트 시작 2. AFC 클럽 / 선수를위한 완벽한 DB (축구)
Digital Transformation	2018-09-01	완료	Launch of We Play Right(Global Sports Platform)

3.5 주요 진행상황

(1) Launching WITH Application

날짜	2019-10-01
유형	기술: 구현 및 통합
주요 당사자	WITH Team. CTO
관계 회사 혹은 기관	Klaytn
카테고리	
주요 참여사	
기타 관계 회사 및 조직	
블록체인 기술의 적용 방식	

3.6 법적 문제

데이터 없음

PART III. 재무 정보

ITEM 1. 주주

다음은 2020-02-17을 기준으로 5% 이상의 지분을 소유하고 있는 주주의 정보를 기술하고 있습니다.
유통 주식수: 10,000

주주명	직책 혹은 회사와의 관계	지분 비율	보유 주식수
Lee Woongjang	대표 이사	50.00%	5000
Kim Jeongil	구구	50.00%	5000

ITEM 2. 주식 발행을 통한 자금 조달

2.1 주식 발행을 통한 자금 조달

거래 이름	공지 날짜	투자자 수	미국 달러 모금액	대표 투자자
데이터 없음				

2.2 특수 관계자

다음은 2020-02-17에 해당하는 본 회사의 특수 관계자에 대한 특정한 정보를 담고 있습니다.

회사명	설립 국가	시작 날짜	완료 날짜	특수관계에 대한 자세한 설명
데이터 없음				

ITEM 3. 재무 공시

다음은 2020-02-17을 기준으로 공시를 위해 회사 측에서 제출한 약식 재무 정보입니다.:

3.1 약식 손익계산서

Year Quarter

(USD)

매출액

매출원가

매출총이익

판매관리비

기타 수익 및 비용

영업이익

3.2 약식 대차대조표

Year Quarter

(USD)

명목화폐

현금 및 현금성 자산

현금 및 현금성 자산 총합

디지털 자산

자본 총합

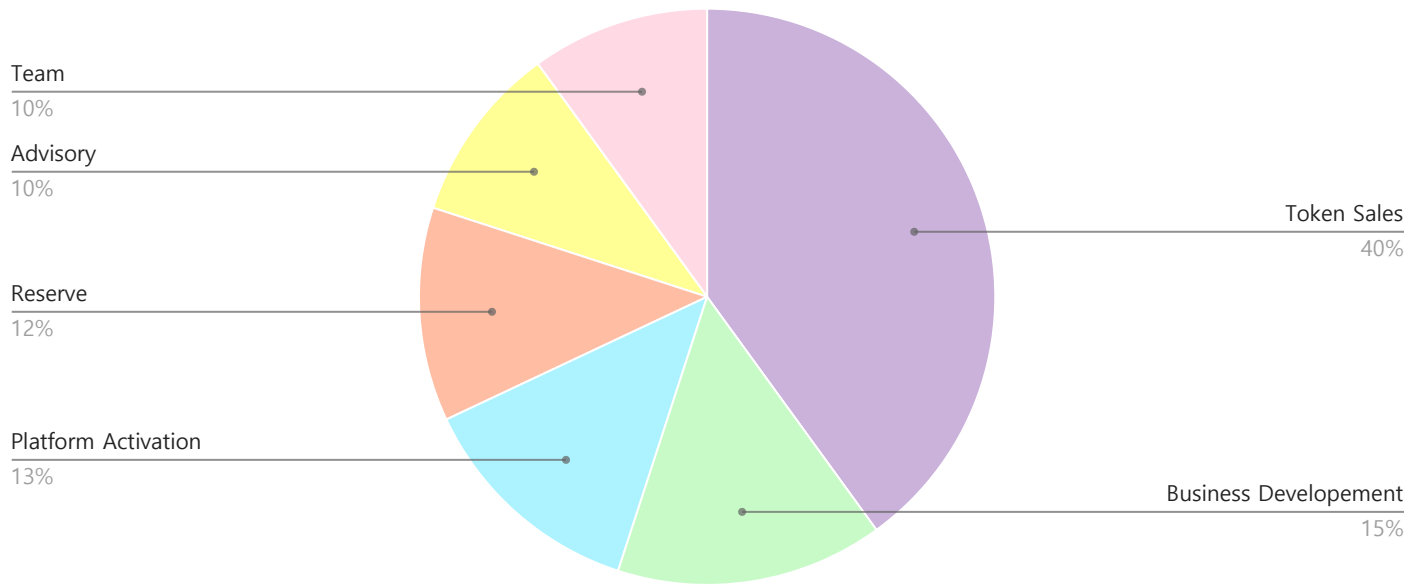
3.3 주요 재무 지표

데이터 없음

PART IV. 토큰 정보

ITEM 1. 토큰 정보

토큰명	WIKEN
토큰 심벌	WIKEN
토큰 이코노미	
취급 방법	<ul style="list-style-type: none">• WIKEN은 WITH POINT (WINT)를 구매하는 도구입니다• WIKEN은 거래소에서 구매하거나 WINT가 유지 된 상태에서 일대일 비율로 전환하여 구입할 수 있습니다• WIKEN은 거래소에서 판매하여 청산 할 수 있습니다
간략한 토큰 설명	<ul style="list-style-type: none">• WINT는 주로 두 가지 지불 방식으로 사용됩니다. 1) 데이터 제공 업체에 대한 기여 보상 (획득) 2) 정보 문의 자의 서비스 / 콘텐츠 / 상품 소비 (사용)• 30 일의 정식 기간 후에 WINT를 WIKEN으로 변환 할 수 있습니다.
토큰 컨트랙트 주소	WIKEN은 WITH Platform에서 WINT를 구매하는 도구입니다 0xb7e77aebbe0687d2eff24cc90c41a3b6ea74bdab
기반 플랫폼	ERC-20
메인넷 Url	
네트워크	입력 없음
프로젝트 종류	유틸리티 토큰
토큰은 다음 방법을 통해서 취득할 수 있습니다	<ol style="list-style-type: none">1. 사모2. 공모3. 임직원 보수, 유저에 대한 보상, 프로젝트 지원, 또는 기타 방법
추가 토큰 발행 혹은 인플레이션을 포함한 발행 조건	WITH coin will begin with 5% of inflation in the first year(Y1,2019)of token sales. The inflation rate will then decrease by 20% every year over the next 5 years(Y5,~3%). From Y10(2028), the interest rate will be set to 1%. From this point, some of WINTs generated through inflation will be provided to WINT holders.
토큰 세일 이후 본 회사의 거래 행위	<ol style="list-style-type: none">1. 토큰 세일 이후 본 회사는 토큰을 매매한 적이 없다2. 토큰 세일 이후 본 회사 설립자와 기획자는 토큰을 매매한 적이 없다 <p>The funds collected through ICO will be used to develop WITH platform and create ecosystem.</p>
토큰 세일 당시 토큰 분배 방법	<ul style="list-style-type: none">- Platform Development and Maintenance : 35%- Business Operation : 20%- Marketing : 20%- Partnership : 15%- Reserve : 10%
토큰 발행 이후 토큰 총 수량에 비례하는 토큰 분배 비율	



2.1 토큰 판매 상세 정보

총 수량	N/A
최초 토큰 수량	N/A
Initial Offering 여부	No
Initial Offering 가격 (USD)	0.01
Initial Offering 가격 (ETH)	
Initial Offering 가격 (BTC)	
목표 하드캡에 비례하는 달성 금액 (%)	

개인에게 판매 된 토큰의 비중

상위 10명의 토큰 보유자에게 제공되는 인센티브 혹은 할인, 락업 기간
입력 없음

2.2 Initial Offering 라운드

데이터 없음



*: 해당 숫자는 토큰 세일 시작과 종료 날짜 사이에 받은 미국 달러에 해당하는 암호화폐를 시장가격의 ((고가+저가)/2)으로 계산한 결과 값입니다.

ITEM 3. 토큰 발행 기록

다음은 2020-02-17을 기준으로 기록된 토큰 발행 기록 연혁입니다. 본 보고서에는 해당하는 거래의 해시는 제공되지 않았습니다.

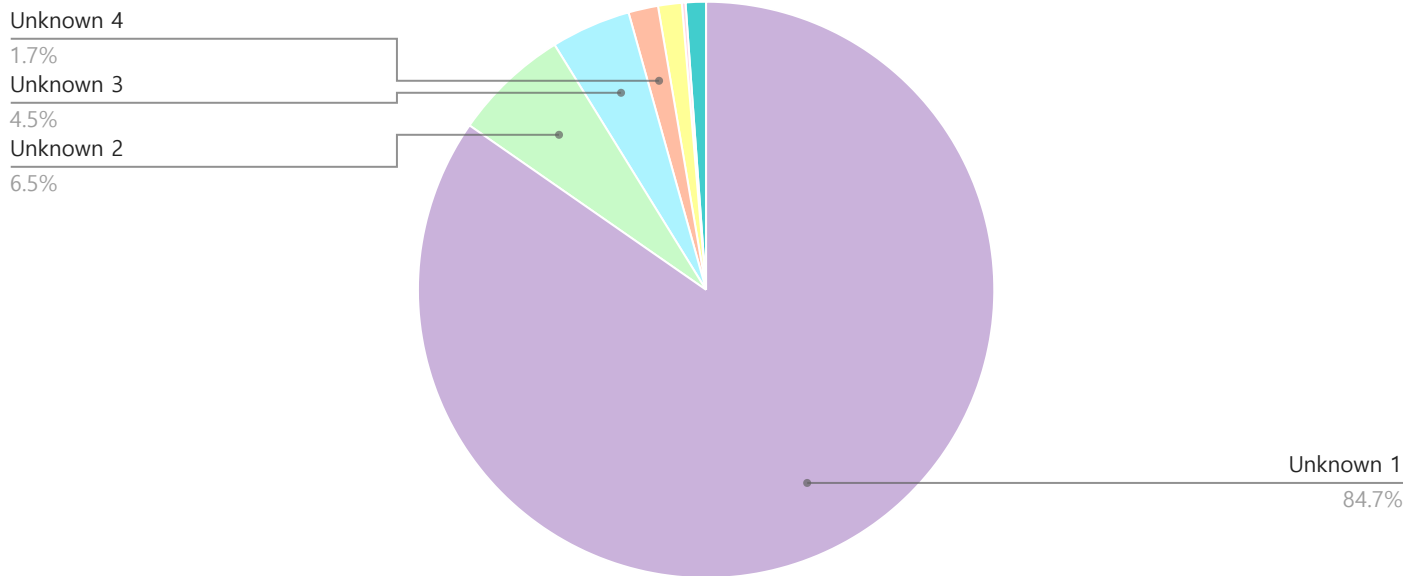
목적	날짜	수량	미국 달러 가치	총토큰(변경 후)	유통물량(변경 후)
데이터 없음					

ITEM 4. 상장된 거래소

	거래소	Pair	가격	거래수	비율
	Hanbitco	WIKEN/BTC	-	\$114,576	96.60%
	BitForex	WIKEN/BTC	-	\$4,060	3.40%

ITEM 5. 토큰 지분구조

다음은 2020-02-17을 기준으로 월렛 주소와 플랫폼에 등록된 주소 메타 데이터를 포함하 결과입니다..



랭킹	주소	잔고	비율
1	0x3Ca4bf9fE013ef18Ee5D393f1965C03c5Dcfc7E7 (Unknown 1)	1,016,015,427	84.67%
2	0xA85CbB379CF8271F73c47CE346621E5cbF2756E8 (Unknown 2)	78,214,578	6.52%
3	0x15DD34D77dC9eb440Bb08c931Bc5e1567ee8ca46 (Unknown 3)	53,666,884	4.47%
4	0x888dDc88d4a9acE9A21110Bd19877ff557a1153f (Unknown 4)	19,989,320	1.67%
5	0xf16D62Fbdf0CC4A565e13dB38E0968953EBdA6b8 (Unknown 5)	15,924,000	1.33%
6	0x109Bd520B6EA235E7C9790c7D9b3c06826fcCAB7 (Unknown 6)	2,501,000	0.21%
7	0x25eE32E0a4293512E3A44b2B93703cd3F1944e3E (Unknown 7)	2,500,000	0.21%
8	0x99C7a05BC0e839A7B5b0edd05adF8e4778687486 (Unknown 8)	2,500,000	0.21%
9	0xd1Aa25C68fa71e09fF790Ea45cD91860f4A401dB (Unknown 9)	2,002,000	0.17%
10	0xFA76555183CEFe0F08e47817A32c2D843F3A2A60 (Unknown 10)	1,143,857	0.10%
11	0x91cBeD171488609d844C02722b6c53507efeC45B (Unknown 11)	1,050,196	0.09%
12	0x2843A8dbabBDc603d409Ff7e164bd685dbE0119c (Unknown 12)	1,000,000	0.08%
13	0xF4b2b983d5374aE1C2Bb7D189F0Fb9062d2dD248 (Unknown 13)	1,000,000	0.08%
14	0xcED0ee8a5f970f8e17B722053dfEE65Fc5992745 (Unknown 14)	572,429	0.05%
15	0xedC8208E53B1Df8f4a770Db249D24594A119f969 (Unknown 15)	500,050	0.04%
16	0xDCb2A988AaDd69C031F09C74C9E8A26E16f8E21b (Unknown 16)	300,005	0.03%
17	0xfb740E61Bbe0856c6CF30dF7dd9bae8862C795A0 (Unknown 17)	175,439	0.01%
18	0x21076DF5a4d20fA73F569e9dFFb732dC8CDe289F (Unknown 18)	150,575	0.01%

랭킹	주소	잔고	비율
19	0xc616897f8112a19Db5D37118a3bE9A90e70cc69B (Unknown 19)	134,605	0.01%
20	0xdC16A498c1DBFfc3e934FC976b275C0705d30c86 (Unknown 20)	125,628	0.01%

ITEM 6. 토큰 가격과 시가총액

다음은 2020-02-17 기준의 시장 데이터입니다..

시가총액 순위 **1116**

시세 동향



▶ USD

현재 가격 : \$0.001973

변동 (7일/24시간/1시간) : -4% | -1.1% | -0.5%

시가 총액 : 521,156.05

Initial Offering 가격 : \$0.010000

Initial Offering 가격 대비 수익률 : 0.2 X

▶ ETH

현재 가격 : 0.000008 ETH

변동 (7일/24시간/1시간) : -14.2% | 5.3% | 1%

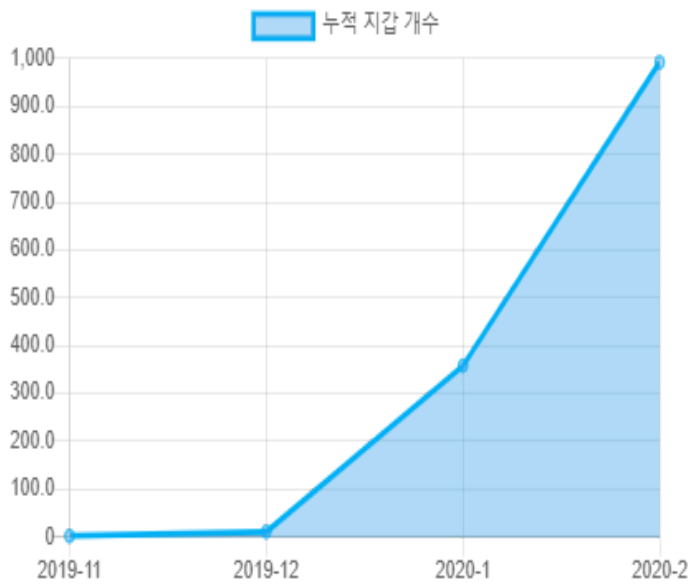
시가 총액 : 2,058.53

Initial Offering 가격 : - ETH

Initial Offering 가격 대비 수익률 :

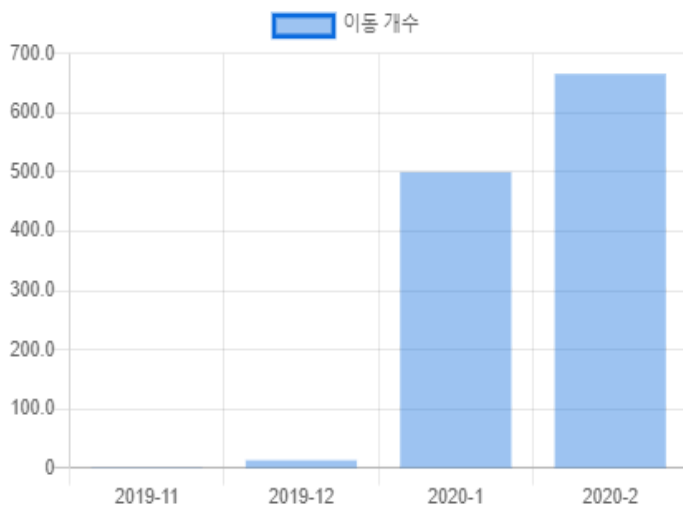
ITEM 7. 온체인 동향

누적 지갑 개수



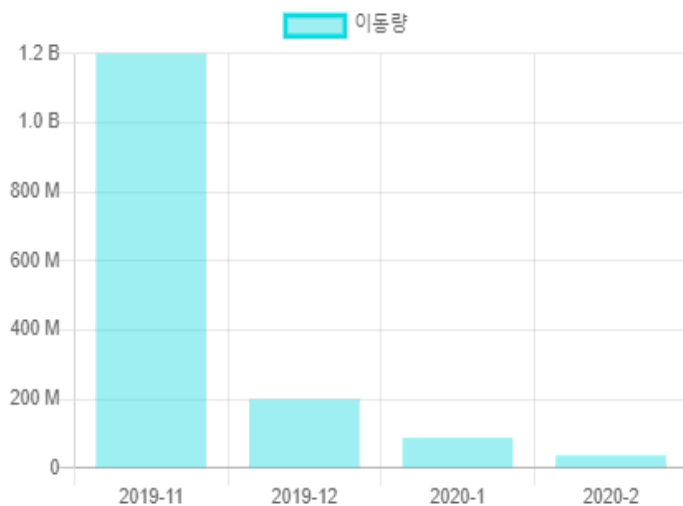
날짜	누적 지갑 개수	신규 지갑 개수
2020-2	992	634
2020-1	358	347
2019-12	11	9
2019-11	2	2

이동 개수



날짜	토큰 이동 개수
2020-2	666
2020-1	500
2019-12	13
2019-11	1

이동량



날짜	토큰 이동량
2020-2	36,276,875.882
2020-1	87,112,244.652
2019-12	197,725,066.609
2019-11	1,200,000,000

PART V. 컴플라이언스

ITEM 1. 법무 검토

법적 각서와 견해

날짜	대상 사법권 국가	발송자 / 작성자	파일
데이터 없음			

준법 관리

Q: 본 프로젝트가 사업을 진행하는 국가와 본 기업이 등록된 국가의 법을 준수하는 것을 보장할 수 있습니까? 법률 준수를 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: No

Q: 본 프로젝트가 추구하는 활동들로 인해 특정 국가의 공익을 침해할 여지가 없음을 보장할 수 있습니까? (도박/마약 등) 침해 여지가 없음을 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: No

Q: 본 토큰/코인 프로젝트가 현재 존재하는 국제 자본 시장 규제에 의해 증권으로 분류되지 않음을 보장할 수 있습니까? 규제 준수를 보장할 수 없는 경우 아래의 입력란에 그에 상응하는 상황을 설명해 주십시오.

A: No

ITEM 2. 기술 검토

기술 감사 결과 혹은 그에 상응하는 문서

파일	날짜	문서 제목	감사자 / 제출자
데이터 없음			

기술 역량 관리

Q: 본 회사는 거래소와 협력하기 위한 기술적 역량이 있음을 보장할 수 있습니까? (데몬/지갑/메인넷 지원 등) 만약 보장할 수 있을 경우, 아래의 입력창을 활용하여 거래소가 본 프로젝트를 상장하기 위해 필요한 단계들을 자세하게 기술해 주십시오.

A: No